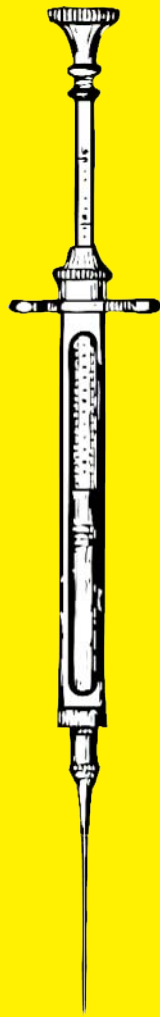


Adrenokrom



av Åsa Roos
Ett actionäventyr till Aberrant
Äventyret tillhör 20,000-teckenprojektet



Läs mer om Creative Commons licensen på <http://creativecommons.org>

Mannen log mot den hoodieklädda personen. "Det här tar dig på en tripp du aldrig kommer att glömma. Det är bra skit. Du kommer att må som en nova."

Pengar bytte ägare, liksom en liten glasampull med mjölkaktig vätska. "Grabben, kom ihåg, en droppe, max två, annars blir det för mycket. Inte säkert att ditt system pallar det."
"Visst", fnyste hoodiekillen, "som att jag inte tagit adrenokrom förut."

Tidningsrubrikerna dagen efter var svarta och braskande. "10 döda i klubbmassaker. Polisen misstänker drogrelaterat brott". På bild fanns den unga hoodiekillen. Bildtexten löd "Mördare!"

Caveat lector!

Mycket av äventyret behöver du som spelare själv fylla ut. Det här är mer ett uppslag än ett färdigt äventyr, så ta dig tiden att läsa igenom och komplettera texten där du tycker att det behövs.

Stämningen i äventyret

Paranoia och misstänksamhet råder. Rollpersonerna själva kan mycket väl bli offer för den drogkartell som opererar i området.

Drogen kan göra vem som helst som tar den både mordisk och helvild, och de som överdoserat visar nova-liknande egenskaper. Håll rollpersonerna på tårna. Det här är ett actionladdat och fartfyllt äventyr.

Synopsis

Rollpersonerna blir inblandade i handlingen just som ett nytt spektakulärt brott fångar Tri-Citiesområdets uppmärksamhet. En ung man har massakrerat tio personer på en klubb medan han var påverkad av soma.

Nu har polisen fått nog och vill ha hjälp ifrån en organisation som kan hantera både den här typen av brott och den här typen av brottslingar. Under tiden medan rollpersonerna undersöker ligan händer tre saker - ännu en Nova blir mördad och två nya massaker som är direkt relaterade till drogen äger rum. Detta dels för att ge rollpersonerna nya ledtrådar om de tappar taget, men även för att hålla tempot på äventyret.

Rollpersonerna leds genom ledtrådar från de somamissbrukare de pratar med, och de fysiska bevis som återfinns på brottsplatserna till en farmaceut som i sin Nova-form kallar sig Dr. Dream. Dr. Dream har förutom sin "soma-fabrik" även en "nova-fabrik", en stor, modifierad stormkällare där han med hjälp av en annan Nova, Tint, triggar vanliga människor, baselines, till Novor.

Med hjälp av soma och hemmasnickrad DNA-terapi kan Dr. Dream skapa nya Novor, men resultatet blir mer ofta än inte helt groteskt.

Vid äventyrets början finns det tre sådana tillverkade Novor i Dr. Dreams labb. Slutfasen i äventyret består av en konfrontation mellan Dr. Dream, Tint och rollpersonerna. Hur det går är upp till spelarna.

Memo

Från: Agt. Kyle Landers, DEA

Till: Michael Padgett, Northeast Regional Director, DEA

Datum: 8/5, 2006

Re: Tri-Citiesoperationen

Tri-Cities ringen har äntligen knäckts, även om vi inte fann några bevis för att ringen var knuten till C-Z. Jag lämnade över bevis till distriktsåklagaren idag. Vi har gjort totalt 26 arresteringar, men gruppledaren som vi tror är en Nova kom undan. Antar att vi behöver en egen Nova för att fånga honom.

En sak du behöver veta. Tri-Citiesringen langade en ny drog tillsammans med alla gamla favoriter. Langarna kallar den "soma". De påstår att det är ett extrakt från en Novas M-R-nod. Labbet analyserade den och det är något slags superadrenokrom. Det är skrämmande skit. Tänk dig crack, men 10.000 gånger mer kraftfullt. Det tar död på de flesta som använder det om det inte är extremt utspätt. Vad värre är, det ryktas att soma är det enda som kan få en Nova att bli hög. Deras ämnesomsättning får allt annat att likna aspirin.

Om det här kommer ut kan det bli en rejäl soppa. Lyckligtvis måste man döda en Nova för att få tag på det och det kan inte vara allt för lätt. Vi borde hålla ögonen öppna, oavsett.

(s. 16, Aberrant)

Vad har hänt?

Adrenokrom eller soma sprider sig som en löpeld genom klubbscenen i Tri-Citiesområdet. En lokal knarkligas som tidigare sprängts har åter etablerat sig i området och deras främsta specialitet är Soma.

Polisen misstänker att ligans ledare, själv en Nova, letar reda på Novor som nyss blommat upp och inte har kunskap nog att försvara sig mot honom. En rad döda kroppar har hittats i området, och deras tillstånd vid upphittandet stödjer tesen att de nyss blivit fullvärdiga Novor. Samtliga har fått skullskador och samtliga saknar Mandarin-Rashoud nod.

Samtidigt ökar missbruket och med det ökade missbruket följer också en ökad våldsfrekvens. Många av de som överdoserat på soma har blivit våldsamma och dessutom mycket grymma i sin våldsutövning. Det verkar inte vara nog med att bli höga, de blir även destruktiva.

Det senaste våldsdådet i raden som har kopplats till soma genomfördes av en ung kvinna vid namn April Bennett. Med soma i systemet gick hon bärsärk på bordellen hon jobbade på som bokningsadministratör och ekonom. Hon dödade en person och misshandlade fyra av de "gäster" som befann sig på bordellen innan hon blev övermannad av bordellägaren.

Introduktionen till äventyret

Rollpersonerna kan introduceras till äventyret på en rad olika sätt.

- Rollpersonerna kan bli måltavlor för drokartellen i och med att de är Novor, eller ha en vän som blir måltavla för organisationen
- Rollpersonerna kan få i uppdrag av Projekt Utopia att gå till botten med knarklangarnas organisation. De får då i uppdrag att även ta reda på hur processen för att framställa drogen ser ut.

- Rollpersonerna har en bekant (baseline eller Nova) som blivit beroende av drogen och är nära att ta livet av sig med sitt missbruk. Vännen ber om hjälp av rollpersonerna för att få slut på knarklangandet och sitt eget missbruk.

Äventyret är skrivet ur perspektivet att spelarna fått i uppdrag av Project Utopia att hindra knarklangarna. Det finns andra sätt - som synes ovan - men det går jag inte in på här.

Mötet med Landers

Kyle Landers är den DEA-agent som vid förra tillfället satte stopp för somaligan och Landers tillsammans med Michael Padgett är de agenter som agerar som rollpersonernas kontakt inom DEA och låter rollpersonerna ta del av bevisning, obduktioner och annat material.

Landers möter rollpersonerna på sitt kontor, lagom starstruck i närvaron av så många Novor. Landers kan berätta att:

- Samtliga tre städer, Kennewick, Pasco och Richland, verkar vara drabbade i ungefär samma utsträckning av drogen. Det här får Landers att tro att den byggnad i Kennewick som tillslaget skedde i sist bara var en depå och inte fabriken som man först trodde.
- Novan som tros vara ansvarig för knarkligan kom undan vid förra tillslaget.
- Klubbscenen i Kennewick, Pasco och Richland har blivit både vildare och våldsammare sedan soma gjorde entré.

Landers kan berätta om både bordellincidenten (April Bennett sitter för tillfället i häktet) och klubbmassakern (Will Morris som genomförde klubbmassakern är död).

Tre döda, oregistrerade Novor har hittats i Tri-Cityområdet. Alla har fått sin M-R-nod utplockad.

Landers kan också berätta om Jack Didley's Night Club, som verkar vara navet i åtminstone Kennewick när det kommer till knarklangandet. Det har gjorts ett flertal tillslag, men då har de pulver och piller som beslagtogs varit receptfria läkemedel och naturläkemedel.

Om rollpersonerna så önskar kan de få tala med April Bennett som gick bärsärkagång på bordellen. Den unge mannen, Will Morris, sköts till döds av polisen efter massakern. Morris kropp har ännu inte obducerats.

Henderson's Drugs and Pharmacy

Drugstoren varifrån bordellen får sina leveranser heter Henderson's Drugs and Pharmacy och ägs av en Bernhard Henderson. Josie Winters arbetar som butiksbiträde och farmaceut i affären.

När rollpersonerna kommer dit första gången är Josie oförberedd på deras uppdykande, och rollpersonerna har därför större chans att överraska henne så att hon ofrivilligen antyder att hon vet mer än hon ger sken av. Vad Josie kan avslöja:

- Bordellen har en stående beställning hos drugstoren. Det handlar i första hand om receptfria läkemedel, glidmedel och kondomer.
- Josie vet inget om Aprils bärsärkagång, annat än det hon har läst i tidningarna.

Om rollpersonerna nämner något om soma, nekar hon till att hon ens vet vad det är. Adrenokrom (som är det kemiska namnet på soma) känner hon till - hon jobbar trots allt som farmaceut, men hon säger sig bara känna till läkemedelsegenskaperna.

Om rollpersonerna nämner att April uppvisar tecken på att vara en Nova ser Josie förvånad ut, men säger inte så mycket (Josie trodde det var omöjligt för en baseline att bli Nova av soma utan DNA-terapi).

Josie Winters är Novan Tint, och vet så klart allt om hur April blev drogad, eftersom det var Josie som drogade henne. April har ställt frågor om Josie och om hennes arbete (April tycker själv att hon bara varit trevlig) men i Josies ögon har det handlat om spioneri.

Josie vet också allt om Dr. Dream, dvs hennes chef Bernhard Henderson, eftersom Dr. Dream var den som triggade henne att bli Nova genom att låta henne överdosera på soma, strax efter Landers tillslag. Josie är den enda av de Novor Henderson tillverkat som är stabil, förmodligen för att hon redan hade Novaanlag i sig.

En Nova med någon form av tankeläsningförmåga eller empatiska krafter kan fånga upp lite av ovanstående information, men bara vid första besöket. Vid andra besöket är både Josie och Bernhard förberedda på att rollpersonerna är där för att snoka, och de har utöver det fått reda på att rollpersonerna är Novor.

Drugstoren har ingen yttre koppling till knarkligan, däremot kan vittnen berätta att det försiggår lite shady dealings på en rivningsgård ett par kvarter bort.

Jack Didley's Night Club - Kennewick

Jack Didley's Night Club är ett komedihak som fick sitt stora genombrott med Novakomikern Tom Rogers, alias Big Smile. Det är nu en av de hetaste nattklubbarna i hela Washingtonområdet, och många av gästerna är Novor.

Dr. Dream har mer eller mindre hotat och köpt in sig på stället vilket innebär att det finns andra saker på menyn än de mest uppenbara. Bartendrarna säljer soma, kokain och amfetamin, ibland även ecstasy.

Didley själv vågar inte säga något till polisen, dessutom tjänar han enormt bra på att upplåta sin klubb som försäljningsställe för drogen.

Under en kväll på Didley's kan rollpersonerna uppmärksamma dels droghandeln, dels klientelet som köper soma. De flesta verkar kunna hantera drogen, trots att de blir lite stissiga. Många av kunderna är Novor.

Soma beställs genom att köpa drinkar och be att få dem med en edge. Nya kunder måste förtydliga sig, medan återkommande kunder verkar ha en standardfras och en standarddrink de beställer. Inga direkta åtgärder för att gömma langandet verkar finnas på plats. Trots det har varje tillslag på Didley's resulterat i en mängd beslagtaget fruktsocker och andra ofarliga ämnen. Det verkar finnas en tipskedja på baren.

Soma-fabriken

Knarklangarna som säljer soma återvänder alla till en gård strax utanför Pasco varje kväll. Gården är Dr. Dreams barndomshem som han tagit över under namnet Trey Janssen. Lite rotande i papper gör kopplingen mellan Bernhard Henderson och gården uppenbar.

På gården finns två lokaler, en soma-fabrik och en "Nova-fabrik". I soma-fabriken pågår arbetet med att extrahera soma, eller superadrenokrom ur Mandarin-Rashoudnoderna Dr. Dream har skördat från sina Novaoffer. Det är en mycket delikat procedur och det är här Dr. Dreams Nova-krafter kommer in i ekvationen.

Den andra byggnaden är en betongförstärkt bunker, ett stormskydd där Hendersom håller sina tre tillverkade Novor fångna tills dess att han kan skörda deras M-R-noder. Novorna som är fångslade här är drogade med adrenocilin och har på grund av sina förvrängda M-R-noder tappat allt vad mänsklighet heter. Projekt Utopia är mycket intresserade, både av soma-tillverkningen och av de tre "artificiella" novorna.

Pasco

På en liten restaurang, Hernandez' Taco Bar, går utan förvarning en 45-årig mamma lös på inredning, gäster och sin egen familj.

Kvinnan är känd av polisen och har vid ett flertal tillfällen åkt fast för innehav. Hon är vid tillfället då massakern inträffar på en övervakad träff med två av sina tre barn, Matthew och Sarah. Övervakaren dödas och både Matthew och Sarah hamnar på intensivvårdsavdelningen efter moderns utbrott. Ytterligare två personer skadas svårt och en av dem avlider på sjukhuset.

Kvinnan som går bärsärk heter Monica Reeves och uppvisar vid obduktion samma förändringar i hjärnan som Will Moore. Reeves langare går att spåra till en bänk bakom den lokala järnvägsstationen, men när polisen slår till är allt i langarens fickor lagliga läkemedel och naturläkemedel. Langaren släpps senare samma dag.

Richland

Ungefär halvvägs in i äventyret hittas ännu en död Nova. Den här gången är det en Pauline Cox som återfinns med ansiktet nedåt och skallbenet spräckt i en vattenpöl på en övergiven tomt i Richland. Cox har kopplingar till den bordell där April Bennett jobbade och har själv jobbat där. Cox slutade för ett par veckor sedan och skröt då om att hon hade hittat en egen läkare.

Cox har i sin ficka ett kvitto från Henderson's Drugs and Pharmacy och har setts tillsammans med Henderson ett flertal gånger. Använd Cox för att upprätta en koppling mellan Henderson och de döda Novorna. Alla kan på något sätt kopplas tillbaka till apoteket eller nattklubben i Kennewick.

Kennewick

Den mest spektakulära våldsincidenten händer dock på en rivningstomt i Kennewick, emot slutet på äventyret (och om spelarna behöver hjälp med att lösa problemet). En av knarkarna tar en överdos av soma och blir som förbytt. Efter att ha mer eller mindre slitit sönder tre av sina olycksbröder och systrar och försökt suga hjärnan ur dem, märks inflytandet av taint tydligt på knarkaren.

Han vrålar så att glasen i fönster och bilar med en kilometers omnejd spricker och han verkar oscillera mellan ett flertal skepnader på samma gång. Knarkaren heter Boo Kent och är ett välkänt ansikte hos både polis och rättsväsende. Innan Boo dör av sina inre skador hinner han berätta för spelarna att Henderson är den som är skyldig till hans tillstånd och att Henderson har en bakgrund som knarkare.

Kopplingen till Comparelli-Zukhov

Det finns ett megabrotts syndikat som ägnar sig åt framförallt knarklangning, illegalt spel och smuggling. Comparelli-Zukhov, eller C-Z, har kontaktat Henderson och arbetat fram en deal med honom. C-Z förser bland annat Henderson med langare, och har också lovat att skaffa fram riktiga Novor åt den lätt galne kemisten, eftersom adrenokrom från Novor ger en mycket högre grad renhet än från de manipulerade Novorna.

Det står spelledaren fritt att blanda in C-Z i äventyret i precis den grad hon eller han vill. C-Z kan agera backup åt Henderson, lägga till ytterligare en dimension av korruption, samt användas som en ökning av svårighetsgraden, framför allt om spelledaren vill ha ett lite mer actionbetonat äventyr.

Uplösningen

Förhoppningsvis kommer spelarna förr eller senare fram till att Bernhard Henderson och Josie Winters är Novor och att det är de som ligger bakom både drogen och mordet på Novor. En lämplig slutstrid genomförs med fördel på Hendersons gård.

Det finns många sätt att skapa en intressant uppgörelse dem emellan.

- Tint kan förråda Dr. Dream - Tint är trött på att inte få den uppmärksamhet hon tycker hon förtjänar.
- C-Z-goons kan invadera när rollpersonerna slår till - äventyret kan sluta i en shoot out.
- De artificiella Novorna släpps lösa - mayhem utbryter och det blir en superstrid.

Avslutningen

Om rollpersonerna lyckas i sitt uppsåt att sätta käppar i hjulen på knarkhandeln som inbegriper Novor, så kommer Projekt Utopia att med dunder och brak forsla bort all utrustning som använts och dessutom Dr. Dream och Tint själva om de fortfarande är i livet. Utredningen som dras igång hemligstämplas omedelbart och det går rykten om att Dr. Dream numera finns i Bahrain.

Spellearpersoner

April Bennett

April Bennett är en kvinna i 25-årsåldern. Hon är trots fängelsevistelsen ren och prydlig. Naglarna är välskötta, håret ordentligt uppsatt. Utåt ger hon inga tecken på vare sig missbruk eller abstinens. April är slående attraktiv.

Bennett är också den enda som enligt Landers vetenskap överlevt ett aggressionsutbrott efter att ha tagit soma. Bennett kan berätta att:

- Hon inte normalt använder droger (något labbrapporterna bekräftar så långt det är möjligt).
- Hon tror att hon blev drogad av en kund (något polisen fortfarande undersöker genom att kontrollera säkerhetsfilmen)
- Hon har bara ett vagt minne av att ha druckit ett glas vatten och sedan kommit till sans i ett av bordellens rum med nedblodade kläder och händer
- Ända sedan incidenten har hon känt sig "konstig", som att hon ibland kan läsa tankar

Hon vet inte vem som drogade henne men hon kan berätta att en kvinna vid namn Josie Winter var inne och pratade med henne strax innan incidenten. Josie levererade varor från Henderson's Drugstore som hon brukar göra på fredagar (Josie är Tint, men det vet inte April).

En kroppsundersökning av April ger vid handen att hon förlorat i vikt. Hon säger själv att hon är hungrig nästan jämt.

En magnetresonansröntgen visar att April är en rudimentär Nova. Hennes M-R-nod är än så länge relativt liten, men redan nu utstrålar hon en enorm karisma.

Jack Didley

Jack Didley heter egentligen Omar Ardeshir, tredje generationens invandrare från Iran. Han är en imponerande lång man, kraftig och muskulös med en rejäl kalaskula. En svart kalufs pryder det känsliga ansiktet och han har ett skägg som är välansat och prydligt skött. Jack Didley i förhör:

- Jack kan berätta att nattklubben öppnade för 10 år sedan och blev stor när de lyckades boka komedistjärnor som Jay Leno och Conan O'Brien.
- Tom Rogers, alias Big Smile, fick sitt genombrott på klubben, bokstavligt talat. Han blev Nova en kväll som annars hade hotat att gå till världshistorien som en totalflopp.
- Jack blev hotat till att upplåta klubben till knarkklängning, men tjänar bra på det. Han är dessutom skräckslagen för Dr. Dream som han vad han vet enbart förhandlat med genom mellanhänder.
- Leveranser till klubben sker en gång varannan vecka (det är Dr. Dream själv som levererar, men det vet inte Jack)
- Hela Kennewicks somaberoende knarkare kommer till Didley's, men de brukar uppföra sig (det Jack inte vet är att soma dealas på ett par övergivna tomter i stadens slummigare kvarter också).

Will Moore

Under äventyrets gång kommer obduktionen av Moore att bli färdig, och om rollpersonerna samarbetar med myndigheterna får de också reda på att Moore hade utvecklat en M-R-nod, men att den var abnormal. Liket har skickats vidare till Projekt Utopia för vidare tester och utvärdering.

Vittnen som sett Moore under kvällen kan leda spelarna till Jack Didley's Night Club i Kennewick, som med största sannolikhet är det ställe där Moore köpte knarket.

Josie Winters a.k.a. Tint

Josie Winters är en whippetsmal, kort kvinna. Allt på henne verkar vara ihopdraget och sammansörpt.



Josie är Nova och blev Nova tack vare Bernhard Hendersons experiment. Hon kom på honom en kväll med att oförsiktigt nog ha slagit in huvudet på en Nova bakom drugstoren. Han trodde han var ensam, men Josie hade glömt sin handväska och för tillbaka till stan för att hämta den. Bernhard hade lite soma på sig och hällde prompt ner det i halsen på Josie, som inte hade mycket att sätta emot. Josie dog inte som Bernhard hade tänkt sig, utan genomgick ett liknande uppvaknande som han själv.

dan

Josie ser Bernhard som sin räddare i nöden, det var trots allt han som förvandlade henne till Tint. Hon är mentalt instabil och har uppvisat tydliga tecken på taint. Om hon blir stressad byter exempelvis huden färg från normal hudfärg till svart. Som Josie är hon försagd och ihopkrupen, men som Tint sträcker hon på sig och blir minst tio centimeter längre. Huden blir kolsvart och skimrande och hon uppvisar ett självförtroende som Josie aldrig skulle kunna uppnå. Både Josie och Tint ser Bernhard/ Dr. Dream som en frälsare och gör allt för att skydda honom.

Strength ••

- Brawl •
- Dexterity** ••••
- Drive •••
- Legerdemain •
- Stealth •
- Stamina** ••
- Endurance •••
- Resistance •••

Perception •••••

- Awareness •
- Investigation •
- Intelligence** ••
- Academics •
- Bureaucracy •
- Computer •••
- Medicine •••••
- Science ••
- Wits** •••
- Biz •

Appearance ••

- Style •
- Manipulation** ••
- Charisma** ••
- Etiquette •

- Dormancy ••••
- Node •••
- Willpower •••
- Quantum •••••
- Mega-Manipulation ••
- Mega-Dexterity ••
- Mega-Wits ••
- Natural Empath •

- Bioluminescence •••
- Quantum conversion ••
- Bodymorph •••
- Mirage ••
- Poison •••
- Shapeshift •••

Adrenokrom

Quickness ••

Bernhard Henderson a.k.a Dr. Dream

Bernhard Henderson är en skallig man i övre 30-årsåldern. Han är av medellängd och har en välansad blond mustasch, regelbundna drag och en bred käke. I vanliga fall.

Bernhard Hendersons uppvaknande kom sig av hans långvariga drogmissbruk. Henderson har ända sedan han genomgått sin utbildning till farmaceut haft ett amfetaminmissbruk som i det närmaste tog livet av honom. Men istället för att dö av överdosen blev Henderson en Nova. Beroendet gick inte över med omvandlandet till Nova, istället drabbades Henderson av en enorm abstinens. Han prövade allt, men kunde inte bli hög. I ren desperation började han göra research på naturligt förekommande droger i Novakroppen och hittade av en slump adrenokrom. Han lurade en nyutbruten Nova till sin gård och resten är historia.

Henderson ser Josie som ett nödvändigt ont, men han har planer på att avveckla henne. Han har också kontakter med ett brottsyndikat som är mycket intresserade av hans förmåga att omvandla kemiska substanser.

Strength •

Might •

Dexterity ••

Firearms •

Pilot •

Stealth ••

Stamina ••

Endurance •••

Resistance •••

Contacts ••

Cipher •

Dormancy ••

Followers •

Node •

Willpower •••

Quantum ••••

Mega-Perception ••••

Analytic taste/ touch ••

Quantum Attunement •

Mega-Intelligence •

Eidetic Memory ••

Perception •••

Awareness ••

Investigation ••

Intelligence ••••

Academics •

Computer ••

Medicine •••••

Science ••

Wits •••

Elemental Mastery ••••

Matter Chameleon •••

Molecular Manipulation ••

Molecular Alteration •••

Matter Creation •••••

Appearance ••

Intimidation •

Manipulation ••

Interrogation •

Streetwise •

Subterfuge •

Charisma ••

Aberrant



Adrenokrom

Mannen log mot den hoodieklädda personen. "Det här tar dig på en tripp du aldrig kommer att glömma. Det är bra skit. Du kommer att må som en nova."

Pengar bytte ägare, liksom en liten glasampull med mjölkaktig vätska. "Grabben, kom ihåg, en droppe, max två, annars blir det för mycket. Inte säkert att ditt system pallar det."

"Visst", fnyste hoodiekillen, "som att jag inte tagit adrenokrom förut."

Tidningsrubrikerna dagen efter var svarta och braskande. "10 döda i klubbmassaker. Polisen misstänker drogrelaterat brott". På bild fanns den unga hoodiekillen. Bildtexten löd "Mördare!"



Det här äventyret ingår 20.000-teckenprojektet.
Läs mer på <http://discordia.se>