

# Janusansikte



av Åsa Roos

Ett mordmysterie till Battlestar Galactica RPG  
Äventyret tillhör 20,000-teckenprojektet

Illustrationen på omslaget är Public Domain



Läs mer om Creative Commons licensen på <http://creativecommons.org>

*All of this has happened before. All of this will happen again.*

*I skuggan av de hastigt uppkallade lådorna höll han henne tätt intill sig. "Allt detta har hänt förut. Allt detta skall hända igen", viskade han medan han lät kniven glida sakta över hennes kropp. Hennes flyglinne var fläckat av knivens ingrodda blod, men eggen var vass, ack så vass.*

*Hon stönade lätt, ögonlocken fladdrade upp allteftersom hon tog sig ur medvetlösheten. "Du är människa" viskade han. "Du vet inte vad som driver oss andra. Vi som blev fördrivna från kolonierna. Nu är vi tillbaka. Nu vill vi ha hämnd!" Med en snabb rörelse drog han kniven över kvinnans hals, men missade artären. Kvinnan föll framåt över lådorna och lådorna dråsåde i backen med en högljudd krasch. Med blodet droppande från kniven flydde han korridoren och sitt senaste offer.*

*Fem dagar senare vaknar piloten upp ur sin narkos och berättar vad som hänt. De flesta är överens. Ibland dem finns en cylon, programmerad att döda.*

---

## Caveat lector!

Som vanligt är det här ett äventyr på enbart 20.000 tecken, och det lämnar lite arbete åt spelledaren. Det är alltså vetligt att läsa igenom äventyret och komplettera där det behövs.

Äventyret utspelar sig under säsong 1, tidsmässigt. Spelarnas rollpersoner skall alltså inte vara medvetna om hur många cylonmodeller det finns och heller inte hur de kvarvarande modellerna ser ut.

## Stämningen i äventyret

Det här är Battlestar Galactica, så det är viktigt att trycka på paranoian, överlevnad och hotet från cylonerna. Det är inte alls fel att avbryta mördarjakter ett par gånger med cylonanfall. Cylonerna bör dock inte lyckas ta livet av Hammer, eftersom det då kan bli knepigt att få till ett bra avslut på äventyret. I första hand bör äventyret trycka på paranoia, särskilt efter Playa Palacios rapport.

## Synopsis

En psykotisk mördare härjar fritt på Galactica och koloniskeppen. Hans modus operandi verkar vara att lura in sina offer på undanskymda platser, slå dem medvetlösa och sedan skära halsen av dem.

Efter vad offrens kroppar berättar om honom så verkar både behovet av att döda och mördarens sadism att öka.

Under hela äventyret opererar befälen efter hypotesen att den här personen är en cylon, en av de modeller som inte setts till ännu. Adama och presidenten vill hålla undersökningen så tyst som det bara går, men det visar sig omöjligt när Playa Palacios får ett brev från mördaren. I brevet står det att han är en cylon som gömmer sig mitt ibland den mänskliga populationen och att han är programmerad att skapa rädsla och paranoia hos de svaga människorna.

Han planerar inte att sluta förrän han fullföljt sin programmering, och det finns inget den kolonianska militären eller någon annan kan göra åt det.

Palacios kontaktar presidenten för en kommentar, men när den uteblir blåser pressen upp berättelsen stort och paniken blir total. En rad olyckshändelser, ett par fall av misshandel och en regelrätt lynchning följer i spåren av nyhetsrapporteringen.

Att hitta förövaren blir helt plötsligt mycket svårare, men ett vittne på Cloud Nine stiger sent omsider fram och säger att han sett en misstänkt person på skeppet. Bevisning och mördarens rörlighet tyder på att det är en pilot eller soldat i den kolonianska flottan. Det skulle också förklara varför offren följer med mördaren till ställen som är otrygga.

Faktum är att mördaren inte alls är en cylon utan en av de nyrekryterade piloter som Starbuck tränat. Hans namn är Sean "Hammer" Durall och han är en av de duktigare piloterna i den lilla gruppen av rekryter.

Durall kommer att under äventyret tappa kontrollen allt mer tills dess att han faktiskt försöker mörda sitt befäl (om spelledaren har tillåt att använda original cast kan det till och med vara en av rollpersonerna) om rollpersonerna inte fångat honom innan dess.

## Vad har hänt?

Sean Durall är en av de kolonister som lyckades fly från Caprica när cylonerna anföll. Sanningen att säga var han på flykt från något helt annat när kriget bröt ut. Durall är en seriemördare, och efter att det avslöjats att cylonerna ser ut som människor är han en psykotisk seriemördare.

Durall är en av de nya nuggets som ingår i Starbucks rookieteam, och på grund av hans empatilöshet är han också en av de bästa piloterna i gruppen.

Redan innan kriget var Durall en seriemördare, men han upphörde ett par månader med sitt värv tills dess att nyheten om att cylonerna ser ut som oss. Då sade något "klick" i Duralls hjärna och sedan dess har han varit övertygad om att han är en cylon.

## Introduktionen till äventyret

Rollpersonerna bör ha någon form av militär befattning ombord på Galactica, eller vara säkerhetspersonal på något av de andra skeppen, detta för att de skall ha tillgång till alla områden de behöver besöka som en del av den undersökande styrkan.

Rollpersonerna kan gott vara en del av original cast. Notera dock att om Durall inte stoppas tidigare så kommer han till slut att ge sig på Kara Thrace.

Rollpersonerna kallas in till lämplig befälhavare för att få sitt uppdrag. Det här är vad man vet:

En person har för ett par dagar sedan överfallit en av Galacticas Raptorpiloter, vid namn Madeleine Banks. Madeleine klarade sig men har legat ned-sövd tills nyligen på grund av omfattande skador på hals och luftrör.

Madeleine har sagt i förhör att mannen som överföll henne pratade om att han var programmerad att sprida terror och paranoia, vilket mycket väl kan tyda på att han är en cylon vars modell ännu inte setts.

En undersökning i loggar bakåt i tiden visar ytterligare två överfall med liknande modus operandi men i bägge fallen dog mordoffren.

Det är viktigt att undersökningen sker diskret. Man vill undvika panik.

Brottsplatsen där Madeleine blev överfallen är avspärrad. Rollpersonerna kan undersöka den om de vill. Det finns också fotografier och bevis insamlade från samtliga brottsplatser. Två är på Galactica, en är på Cloud Nine

## Det första offret - George Wei

George Wei kom från Caprica och var trädgårdsmästare. Han mördades på kvällen i Cloud Nines vidsträckta trädgård. Hans kropp återfanns i en sällan besökt del av parken. Weis kropp hade legat i ungefär 48 timmar när den hittades.

- Wei mördades för en månad sedan
- Vid kroppen fann man en rostig kniv som förmodligen användes vid överfallet. Kniven hade åtskilliga människors blod på sig, men det var svårt att utläsa hur många.
- Från Weis utrustning saknades en beskärningskniv
- Wei blev slagen medvetslös innan han fick halsen avskuren.
- Man har hittat ett fingeravtryck på kniven, men Galactica har ännu inget fingeravtrycksregister att jämföra med.
- Ett par länkar av ett dogtaghalsband hittades i gräset en bit ifrån kroppen, dock inga dogtags.

## Vittnet - Jerry Forbes

Jerry Forbes säger sig ha sett en person vars signalement matchade Sean Duralls gå snabbt ifrån det område där George Wei hittades. Han höll något i handen som droppade, kanske en kniv.

Jerry Forbes stiger bara fram om Playa Palacios nyhetsscoop har visats, och om han själv får vara med på nyheterna och berätta om incidenten. Det här är en risktagning, eftersom Durall mycket väl kan se nyheterna.

## Det andra offret - William Dunne

William Dunne var en militär administratör med ansvar för logistik. Dunne hittades för en vecka sedan i ett lagerutrymme. Då hade han varit död i tio timmar.

- Dunne hade fått halsen avskuren
- Vapnet tros vara den kniv som togs ifrån George Wei - skadan stämmer överens med eggen
- Williams kropp har blivit uppskuren efter att döden inträtt. Man misstänker att det är aggressioner mot personen som har utlöst attacken. Det tillsammans med det faktum att William släppt in mördaren i ett militärt lager talar för att mördaren är militär av något slag.

## Det tredje offret - Madeleine Banks

Madeleine överfölls för fem dagar sedan, två dagar efter William Dunne. Madeleine överfölls också i en relativt publik del av Galactica. Trots det finns det inga ögonvittnen. Madeleine ligger på intensivvårdsavdelningen och är nedsövd stora delar av tiden för att ge hennes omfattande halsskada tid att läka.

## Rollpersonernas undersökning

Av de föregående morderna bör rollpersonerna kunna dra slutsatsen att mördaren tillhör den militära personalen eller att han åtminstone kan passera som militär. Det som är säkerställt av bevis och liknande:

- Han är en man, högerhänt och ca 1,85 m
- Han har varit både på Cloud Nine och Galactica (riktigt uppmärksamma rollpersoner kan se en korrelation mellan Cloud Nine mordet och den rekrytering av kolonister som skett till Galactica. Mordet skedde på Cloud Nine först och Galactica först efter rekryterna hade ankommit.)
- Offren verkar alla känna mördaren. Även om mördaren slog ner dem innan mordet så finns inga tecken på att de kämpat emot eller blivit dragna till de platser de dog på.
- En bit dogtaglänk hittades i gräset vid mordet på Cloud Nine
- Galacticaoffren mördades på ställen dit enbart militär personal hade tillgång.

## Fjärde mordet - Hilary MacDonald

Det fjärde mordet sker ungefär en vecka in på rollpersonernas undersökning. Hilary MacDonald är en nyhetsreporter som var ombord på Galactica för att göra ett reportage om vattenreningsverket på Galactica och hur cylonsabotaget påverkat återvinnings- och tankrutiner. Hilary MacDonald återfinns strax utanför en låst maintenance airlock, nedslagen och med halsen avskuren.

- Hilary har varit död i mindre än tre timmar när hon hittas.
- Hennes väska, kamera och diktafon saknas (det här är första gången mördaren har stulit något från sina offer med undantag för kniven)
- Hilary har knivhuggits åtskilliga gånger och någon har ristat "cylon" över hennes bröstkorg.
- Det finns ett blodigt fotavtryck i storlek 46 vid kroppen.
- Mördaren måste arbeta inom militären eftersom all personal hit kollas stenhårt.
- Hilarys eskort har övergivit henne vilket är ett reglementsbrott
- Hilarys eskort heter EliseMcGowan och jobbar i vanliga fall på flight deck

## Elsie McGowan

Elsie McGowan ser lite sur ut när rollpersonerna kommer för att prata med henne. Beroende hur det går till är hon varierande grader av irriterad och förbannad, men blir snart helt förtvivlad när rollpersonerna berättar vad som hänt.

Elsie kan berätta att:

- Hilary hade fått svar på alla sina frågor och de var på väg tillbaka till flight deck när Elsie blev kallad till en telefon.
- Innan Elsie gick försäkrade hon sig om att Hilary hittade de 150 meter det var till skytteln
- Elsie blev akutinkallad till flight deck trots att det inte var hennes skift.
- När Elsie kom till flight deck kände ingen till hennes extrapass.
- Ingen vet vem som använde telefonen på flight deck, men ett samtal har gått därifrån med mottagare Elise McGowan.

Av det här drar förhoppningsvis rollpersonerna slutsatsen att Hilary var ett specifikt mål, men varför? (Spelledaren kan dock få veta att Hilary kommit ifrån Caprica precis som Durall och att hon på Caprica var med i nyhetsbevakningen av Duralls offer på Caprica. De nya morderna fick henne att i hemlighet kolla på överlevandelistor från Caprica. Där hittade hon Duralls namn och kontaktade honom i egenskap av att han redan tidigare varit misstänkt för mord. Och hon höll tyst om det.)

Om man undersöker Hilarys egendom och hennes lilla kontor på ett av skeppen i flottan kan man hitta en lista på överlevande från Caprica, samt ett par omringade namn varav Durall är ett.

## Playas scoop

Efter Hilarys död får Playa Palacios ett brev ifrån Durall som förklarar resonemanget bakom hans mordkavalkad - Durall tror att han är cydon och använder det som förevändning för att mörda.

Självklart säger inte Durall sitt namn, men han gör klart för Playa att han inte tänker sluta med sin mordserie förrän hans programmering säger att det är dags. Playa Palacios i sin tur försöker få en kommentar från president Roslin eller kommandör Adama, men båda väljer att vara tysta och Palacios känner sig därför tvungen att avslöja sitt scoop, eftersom hon tror att kommandören och presidenten döljer något.

Det slutar alltså med att storn går live som breaking news. Rollpersonerna kommer att jagas av både Palacios och andra reportrar för kommentarer och strax efter reportaget fullkomligen exploderar flottan av misstänksamhet och paranoia.

## Misshandel

Minst två fall av misshandel kommer att rapporteras och båda sägs ha föranletts av att personen som misshandlats har misstänkts för att vara mördaren. Ofta sker misshandeln på ställen där alkohol serveras och misstanken kan grunda sig på så ytliga orsaker som att "han såg snett på mig" eller "han tafsade på henne på ett mordiskt sätt".

## Lynchningen

Den allvarligaste incidenten är när Gary Naxos blir lynchad ombord på ett av de koloniala rymdskeppen. Gary Naxos är soldat och utskickad till skeppet för att hålla en hjärt- och lungträdningskurs. Efter kursen stannar Elisabeth Wilkes, som råkar vara Naxos fästmö, kvar och ber Naxos visa henne Heimlichmanövern. Det är då Eric Ryan och Sean Wolfe går förbi. Båda tycker sig se att Naxos har en kniv och tjurrusar honom. Elisabeth har ingen möjlighet

att göra sig hörd och snart har Naxos slagits helt fördärvad av de två männen vars uppträdande och rop får fler att sluta upp. Efter 20 minuters misshandel är Naxos död.

## Reportrarna

Under hela resterande delen av undersökningen är rollpersonerna förföljda av reportrar. Allt de gör blir rapporterat och de kan knappt ta ett steg utan att bli belägrade.

Den mest ihärdiga reportern är så klart Playa Palacios som har knäckt storyn och fått scoopet.

## Ytterligare offer

Om rollpersonerna behöver mer tid på sig att lösa pusslet så kan spelledaren mycket väl plocka ihop ytterligare mord som Durall begår under tiden medan rollpersonerna utreder och letar bevis.

Ju fler personer som dödas, desto fler bevis lämnar Durall bakom sig. Du som spelledare får hitta på vilka bevis det är och varför just de finns kvar på platsen där mordet begåtts. Ju fler mord som begås efter att det är en nyhet desto fler fall av misshandel, paranoia och misstänksamhet uppstår. Var noga med att poängtera att det sitter vaktposter ute på nätterna, att de som kan låser om sig och att en skrämmande tystnad lägger sig över kolonin.

## Kara Thrace

Efter ytterligare någon veckas kaos bestämmer sig Durall för att Starbuck är nästa offer på listan. Durall får för sig att det var Starbuck som var hans måltalva redan från början.

Han väntar tills han har henne ensam och vid det här laget bör rollpersonerna ha åtminstone en susning om vem mördaren är. I vilket fall som helst bör rollpersonerna vara i närheten när överfallet sker.

Durall har lurat med Thrace in i ordonnansförrådet för att titta på några misstänkta gevär som Durall tror att cylonerna har saboterat. Thrace kommer så klart att klara sig från överfallet, men Durall flyr, beväpnad och blodtörstig ut i Galacticas korridorer.

## Cylonanfall

Det skall ske åtminstone ett cylonanfall när rollpersonerna undersöker seriemorden. Slit dem gärna från sina funderingar när de känner att de kommit fram till något som de bara måste undersöka. Låt dem känna sig frustrerade av de ständiga anfallen från cylonerna och gör dem gärna lite misstänksamma. Är det mördaren som framkallar de här perfekta avbrotten i undersökningen just som de står i ett avgörande skede?

Cylonerna är dock bara en distraktion och om det visar sig att cylonanfallen blir en allt för stor distraktion, så låt hellre bli dem.



## Upplösningen

Klimax blir en utdragen strid med den mycket listige och förslagne Durall. Om spelledaren verkligen vill pusha gränserna kan du låta honom sno en raptor och tvinga rollpersonerna att följa efter. Durall är övertygad om att han är en cylon och försöker till varje pris ta sig tillbaka till moderskeppet.

## Avslutningen

Durall ger sig inte utan en fight, och det är högst otroligt att rollpersonerna lyckas dra honom inför rätta. Han dör hellre.

Efterdyningarna av Duralls härjningar lämnar flottan än lite fattigare, än lite slitnare. Hans handlingar har gjort att många förlorat tron och det lilla hopp som fanns kvar. Som spelledare kan du gärna avsluta äventyret vid bildväggen, där den nu återhämtade Madeleine Banke sätter upp bilder på George Wei, William Dunne och Hilary MacDonald.

## Spellearpersoner

### Sean "Hammer" Durall

(Seasoned Veteran)

<b>AGI</b>	d10	<b>STR</b>	d8	<b>VIT</b>	d8
<b>ALE</b>	d10	<b>INT</b>	d8	<b>WIL</b>	d10
<b>LP</b>	22	<b>Init</b>	d10+d10		

#### Traits

Addiction (Killing) d10, Anger Issues d4, Athlete d8, Brawler d2, Cool Under Fire d2, Hardy Constitution d4, Rival d4, Sadistic d4, Shadow d6, Tough d8

#### Skills

Athletics d6/ Dodge d8, Covert d6/ Open Locks d8/ Stealth d8, Influence d6/ Conversation d8/ Intimidation d10, Melee Weapon Combat d6/ Knives d10, Perception d6/ Search d8/ Tracking d8/ Performance d6/ Impersonation d8, Pilot d6, Unarmed Combat d6/ Brawling d10

Durall har alltid känt sig som en outsider, även om hans liv var ett bra liv - föräldrar som älskade honom, ett anständigt hem i ett bra grannskap. Någon-ting inom honom var trots det trasigt och han började sitt experimenterande på små djur - infångade grodor, möss och fåglar - innan han gick vidare till grannskapets husdjur. Hans föräldrar misstog det för intresse för veterinäryrket, men de hade fel. När ett av barnen i grannskapet försvann och även om hans roll i hennes död aldrig uppdagades så började hans föräldrar misstänka att de uppfostrade ett monster.

När han var gammal nog tog "incidenten" hand om dem och han lyckades överleva på deras sparkapital och försäkringspengarna de följande tio åren. Han upptäckte att han hade en hunger efter att orsaka andras död - en nästan omänsklig fascination för det ögonblick då själen flydde kroppen. Han dödade dussintals människor medan han slipade sina färdigheter. Ironiskt nog blev han arresterad för innehav av morpha som han använde för att lura sina offer in i sina klor. Sedan såg han på nyheterna hur hans avlämningsplats för sina offer hade upptäckts. Av rädsla för att kopplas till bevisen på platsen så flydde han när han flyttades mellan rättegångsförhandlingarna och tog sig till en näraliggande rymdhamn. Han bordade en skyttel och insåg att en koloniell sheriff var honom på spåren.

När cylonerna slog till drog han en suck av lättnad. Han hade fått en andra chans, och lagen skulle förmodligen aldrig komma ikapp honom. Kropparna från hans offer var aska vid det här laget, och de skulle aldrig kunna bindas till honom. Om han bara kunde låta bli att döda igen så skulle han klara sig. Men inklämd på ett passagerarskepp med enbart cylonhotet som ett avbrott i den dagliga monotonin så höll han på att bli galen.

När nyheterna om att cylonerna inte enbart såg ut som människor nu utan att deras agenter hade gömt sig bland människor ett tag och att de verkade gjorda av kött och blod nådde honom stod allt klart. Han var en cylon. Efter alla dessa år fullföljde han bara sin programmering - att döda människor.

Hans pilotegenskaper kom bra till pass när Galactica ville ha nya rekryter till sin flygutbildning. Han hann döda en person innan han flyttade över till Galactica, bara för att bevisa för sig själv att han fortfarande kunde. Lättnaden han kände när kniven sjönk ner i halsen på George Wei var påtaglig. Han hade kommit hem.

## Playa Palacios

<b>AGI</b>	d6	<b>STR</b>	d6	<b>VIT</b>	d6
<b>ALE</b>	d10	<b>INT</b>	d8	<b>WIL</b>	d8
<b>LP</b>	14	<b>Init</b>	d6+d10		

### Traits

Advanced Education d6, Allure d4, Duty (Find the Truth) d6, Glory Hound d4, Intuitive d4, Memorable d6, Pacifist d6, Political Pull d6. Renowned (Wireless Listeners) d10, Rival (James McManus) d4

### Skills

Influence d6/ Administration d8/ Bureaucracy d10/ Conversation d12/ Persuasion d10/ Politics d8, Knowledge d6/ Culture d10/ History d8/ Law d8/ Literature d8/ Philosophy d8, Perception d6/ Deduction d10/ Hearing d8/ Intuition d10/ Investigation d10/ Read Lips d8/ Search d8/ Sight d8, Performance d6 / Acting d8/ Oratory d12, Planetary Vehicles d4

Av alla jakaler som utgör det koloniala wirelessgänget är Playa Palacios den mest sympatiska. Hon är sanningen att säga också den mest populära. Innan bomberna föll jobbade hon på Picon Star Tribune, vilket gav henne det tveksamma nöjet att täcka Galacticas dekommissionsceremoni. Nu är hon James McManus motpol i hans svidande kritik emot hur flottan leds. Roslin och hennes rådgivare ger ofta Palacios första chansen att ställa frågor på presskonferenser, vilket sätter tonen för den fortsatta utfrågningen.

Olyckligtvis har Palacios tagit en del stryk på senare tid, bland annat går det ett rykte att hon legat med Dr. Gaius Baltar under reformationen av Quorumet. Det gav henne en exklusiv intervju, men hon måste fråga sig om det var värt det.

**Janusansikte**

**Battlestar Galactica RPG**

# Janusansikte

*All of this has happened before. All of this will happen again.*

*I skuggan av de hastigt uppkallade lådorna höll han henne tätt intill sig. "Allt detta har hänt förut. Allt detta skall hända igen", viskade han medan han lät kniven glida sakta över hennes kropp. Hennes flyglinne var fläckat av knivens ingrodda blod, men eggen var vass, ack så vass.*

*Hon stönade lätt, ögonlocken fladdrade upp allteftersom hon tog sig ur medvetslösheten. "Du är människa" viskade han. "Du vet inte vad som driver oss andra. Vi som blev fördrivna från kolonierna. Nu är vi tillbaka. Nu vill vi ha hämnd!" Med en snabb rörelse drog han kniven över kvinnans hals, men missade artären. Kvinnan föll framåt över lådorna och lådorna dråsade i backen med en högljudd krasch. Med blodet droppande från kniven flydde han korridoren och sitt senaste offer.*

*Fem dagar senare vaknar piloten upp ur sin narkos och berättar vad som hänt. De flesta är överens. Ibland dem finns en cylon, programmerad att döda.*



Det här äventyret ingår 20.000-teckenprojektet.  
Läs mer på <http://discordia.se>