

Outbreak



av Åsa Roos

Ett sjukt äventyr till D20 Modern: Dark Matter
Äventyret tillhör 20,000-teckenprojektet

Illustrationen på omslaget kommer ifrån public domain



Läs mer om Creative Commons licensen på <http://creativecommons.org>

Outbreak

D20 Modern (Dark Matter)

“H-hallå? Har jag kommit till CDC?”

“Ja, det här är CDC. Hur kan jag hjälpa dig?”

“Jag.. har något jag måste berätta för.. er.”

“Gäller det någon form av.. uh.. sjukdom?”

“Nej, nej, Gud nej. Men - uh - jag har inte mycket tid, så du måste lyssna på mig. De kommer att hitta mig snart, så du måste lyssna. Jag - uh - jag har varit inblandad i forskning om biologiska vapen, vid - vid Enheten, och”

“Vad heter du? Kan du ge mig?”

“Nej! För sista gången, det finns inte tid! Viruset kommer inte härifrån! Berätta det för dem! Viruset är utomjordiskt och det släpptes inte löst av en olycka! Och nu försöker de mörklägga allt!”

“Jag skulle verkligen vilja hjälpa dig, men jag måste nog be dig lägga på nu.”

“Fan! Jag visste det!”

(Telefonlinjen tystnar ett par ögonblick. Det hörs fotsteg, och sedan:)

“Åh nej, de har hittat mig! Åh Gu..”

(En skarp knall hörs. Som ett pistolskott.)

“Frun? Frun? Vad hände, mår ni bra?” (Lite mindre skarpt i bakgrunden) “Vi behöver spåra det här telefonsamtalet!

Jag tror någon blev skjuten!”

“Frun? Är du kvar?!”

(En manlig, tredje röst)

“Jag föreslår att du glömmet att det här telefonsamtalet någonsin ägde rum.”

(Klick)

Caveat lector!

Mycket av äventyret behöver du som spelare själv fylla ut. Det här är mer ett uppslag än ett färdigt äventyr, så ta dig tiden att läsa igenom och komplettera texten där du tycker att det behövs.

Det kan exempelvis vara vettigt att utöka beskrivningarna runt platser och encounters en smula, kanske göra ett par kartor och liknande för att lättare kunna ha koll på hur områdena där monsternötena sker.

Synopsis

Ett utomjordiskt virus har tagit sig ut från den forskningsstation där det undersökts. Rollpersonerna skickas till dit för att undersöka vad som egentligen hänt. Viruset är i nyheterna förklätt till en annan sjukdom, men rapporterna från området stämmer inte med den karantän som vanligtvis vidtas vid den sjukdomen. Det kommer också in anonyma tips från regeringstjänstemän som talar om en ovanligt hög säkerhetsnivå vid forskningsstationen.

Rollpersonerna blir uppdragna att åka till forskningsstationen i deras kapacitet som problemlösare och att snoka runt för att se vad de kan komma på.

När rollpersonerna dyker upp i bilden är det fortfarande okänt hur viruset lyckades infektera det första offret - en av sköterskorna som tar hand om försöksdjuren - eftersom hon inte hade någon kontakt med det team som arbetade med viruset eller tillgång till några virala agenter. CDC och till synes även direktören för forskningsstationen har fortfarande ingen aning om hur sköterskan ådrog sig sjukdomen.

Vad har hänt?

En epidemi har brutit ut i Mojaveöknen. Regeringen kallar det för blödarfeber, men sanningen är värre än så. Ett utomjordiskt virus har lyckats ta sig ut från ett hemligt underjordiskt laboratorium i närheten av en stad.

Viruset dödar många av de som kommer ivägen för det, men det är inte allt. Virusets besitter också en grundläggande intelligens, som förhöjs av dess värd. Viruset åter upp värden från insidan, och flyttar sedan över till nästa värd. Det tar hela tiden med sig delar av den föregående värdens kunskaper. För varje värd kommer viruset också att kunna sprida sig till ytterligare en värd, och ökar därför exponentiellt antal infekterade människor, men även hur många som dör i sjukdomen. Rollpersonernas uppdrag kommer att i första hand vara att stoppa viruset och i andra hand att upptäcka konspirationen bakom epidemin.

Viruset släpptes inte ut av en slump, utan som en medveten handling. Det finns ett botemedel, men botemedlet är inlåst, djupt nere i forskningsenheten. Det är bara tillgängligt för nyckelpersonerna i konspirationen.

Till Dark Matter - Hoffmaninstitutet

Hoffmaninstitutet har hört rykten om viruset och vill försäkra sig om att det inte är mer än rykten. De är medvetna om forskningsstationens natur och om studierna som utförs där. De vill försäkra sig om att incidenten inte är mer än ett "normalt" epidemiutbrott. Agenterna de skickar kommer inte att underrättas om forskningen som bedrivs på stationen, inte heller kommer de att informeras om det möjliga utomjordiska hot som viruset kan innebära. De har dock blivit informerade om att viruset kan vara ovanligt.

För alternativa konspirationsrollspel/ andra introduktioner

En kropp hittas i en lägenhet. Den döda kvinnans namn är Daphne O'Brien och hon arbetar på en forskningsstation utanför en liten stad i Mojaveöknen. Hon är också en undercoveragent för staten. Hennes jobb har varit att försäkra sig om att djuren i labben behandlas enligt reglementet. Hon har också nyligen avslutat ett dåligt förhållande. Ledtrådar på plats:

- Kroppen är helt uttorkad - den måste ha varit död en lång period
- Daphne har inte varit på arbetet på ett bra tag
- Daphnes katt återfinns död, inknölad i kylan
- En dold hårddisk med krypterade filer från forskningsstationen finns i lägenheten, men ingen dator
- Ett meddelande från hennes exmake, i hårda och hotande ordalag

Daphne O'Brien

Daphne O'Brien var sköterska vid forskningsstationen, särskilt utbildad för att ta hand om forskningsdjuren i Enhet 1. Hon var omtyckt och dessutom en av de skickligaste sköterskorna vid forskningsstationen.

Kroppen kommer att forslas bort ganska snabbt av ambulansförarna, men rollpersonerna kommer att ha tillgång till obduktionsrapporten och bilder av Daphne, både före och efter hennes död. Hon var en söt, afroamerikansk, medelålders kvinna. Hennes ögon var mandelformade och hon hade ett brett, generöst leende. Som död liknar hon ett offer för anorexi, eller en fånge på ett

Outbreak

D20 Modern (Dark Matter)

dödsläger. Hennes kropp är tunn och uttorkad, och hennes ansikte och händer är fulla med blåsor och sår.

Daphne hittades i sin lägenhet. Dörren var öppen och hon låg utfläkt på golvet.

Lägenheten

Ambitiösa rollpersoner kommer utan tvekan att gå igenom lägenheten. Det är en liten enrummare med ett kök (4) och en klädkammare (3) som är omgjord till ett litet arbetsrum.

1. Hall

Det här är en liten hall som har en stor spegel, en telefon på väggen och en hylla med krokar för jackor och halsdukar.

2. Badrum

Ett badrum med en garderob, toalett, dusch och handfat. Det finns också en mycket liten tvättmaskin i ett hörn.

3. Arbetsrum

Det finns en mängd papper i arbetsrummet, och en lösenordsskyddad gammal laptop. (Om rollpersonerna tittar närmare på laptopen upptäcker de att det var länge sedan någon loggade in och skrev på datorn, och att den verkar användas i första hand som backup. Laptopen står inte i dockan - den passar inte ens - och den är heller inte inkopplad till skärmen.) De hittar också ett litet kassaskåp dolt bakom en bild på en katt. Kassaskåpet är låst, men en envis rollperson kan klura ut nummerkombinationen. Det är de fyra sista siffrorna i en nummerkombination som sitter på en post-it-lapp på skärmen. Nummerserien på lappen verkar vara ett telefonnummer, men om man ringer numret finns det ingen telefon kopplat till det.

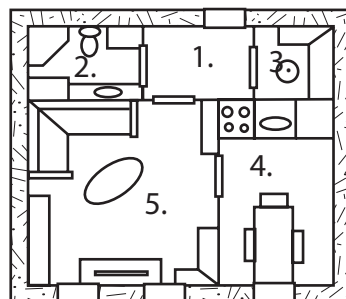
Datorn använder samma nummer som lösenord, men med namnet "Pebbles" innan nummerkombinationen. Pebbles är Daphnes katt. Kassaskåpet innehåller en dagbok och en USB-hårddisk. Dagboken avslöjar att O'brien från att ha varit en flitig skribent, åtminstone ett par rader om dagen, inte skrivit på ett par veckor. Innan dess är det uppenbart att hon var en undercoveragent och hon var misstänksam mot de aktiviteter som ägde rum på forskningsstationen. Den externa hårddisken innehåller backupfiler markerade "PO345-97", men filerna är krypterade.

4. Kök

Ett normalt kök. Kylskåpet luktar illa, nästan som att all mat i det har blivit dålig. Öppnar rollpersonerna kylan hittar de Pebbles med en bruten nacke, samt en hög gammal och möglande mat. Katten har varit död i ca två veckor och maten har stått längre än så.

5. Vardagsrum

En torkad blodfläck markerar platsen där Daphne O'brien föll. I övrigt är det ett trevligt och rent rum. På väggarna finns fotografier av atleter och afrikanska stamfolk. Det här är ganska uppenbart påkostade konstfotografier i svart-vitt.



Soffan kan fällas ut till en säng och på ett bord nära fönstret står en dyr platt-TV. Under soffan ligger det en mobiltelefon. Telefonen har en rad missade samtal till ungefär två dagar innan Daphne O'Brien hittades. Telefonen tillhör inte Daphne.

Att prata med grannarna

När såg de henne sist?

Gary Craig: "Måste ha varit två... öh... tre dagar sedan? Fan. Har hon dött alltså?"

Emily Harris: "Hmm, två dagar sedan. Jag träffade henne i trappuppgången, men hon var...öhh... du vet, oförsämd? Hon sade inte ens hej!"

Hur såg hon ut?

GC: "Hon måste ha börjat träna. Innan var hon alltid, du vet, lite mjuk så där. Men nu såg hon ut som om hon hade riktiga muskler. Men hon var inte smal, bara hälsosamt vältränad."

EH: "Kanske lite smalare än vanligt, men inte mycket. Hon åt väldigt mycket pizza. Det är bra att hon slutade, för de där leverantörerna lät något förskräckligt." (När slutade hon?) "När hon slutade? Hur skall jag veta det? Kanske två - tre veckor sedan. De brukade springa här en gång om dagen! Okej, kanske inte så ofta, men det kändes verkligen så!"

Om besökare?

GC: "Hennes exman kom hit för ett par veckor sedan, riktigt otäck kille. Jag fick hjälpa henne kasta ut honom. Och så var det den där snygga bruden. Kanske någon dag sedan. Jag märkte henne för hon var riktigt läcker."

EH: "Hennes ex-make sprang här regelbundet och skrämde slag på oss alla. Utöver det vet jag faktiskt inte."

Om hennes katt?

GC: "Hon älskade den där katten. Utan tvekan. Och det var en högljud katt också. En av de där siamesiska katterna. Riktigt högljudd."

EH: "Vi hade lite diskussioner runt katten. Hon älskade verkligen djuret, men den jamade hela tiden. Jag bad henne att skaffa sig en tyst katt, eller en katt till så att den skulle bli lite tystare, men den diskussionen gick inte så bra. Nu när jag tänker efter har jag inte hört katten på ett bra tag. En vecka eller två."

Konspirationen

Under äventyrets gång blir det tydligt att epidemin i Mojaveöknen är en mörkläggnings av en mycket större läcka. En läcka Daphne O'Brien hittade.

O'Brien infekterades medvetet med det utomjordiska viruset, och trots tydliga tecken på infektion beordrades väktarna att släppa igenom henne. Hon och de ursprungliga offren började sprida sjukdomen i den lilla staden. CDC

Outbreak

D20 Modern (Dark Matter)

begärde efter det att Hoffmaninstitutet skulle skicka sina agenter till platsen på grund av de egenheter utbrottet uppvisar.

Till att börja med är dödsfallen få, men det ökar stadigt allt eftersom inkubationstiden för viruset minskar, tillsammans med överlevnadstiden för de infekterade offren.

En annan underlighet är att de offer som infekteras ändrar sina vanor på radikala sätt när de infekterats och de verkar också väldigt noga med var någonstans de dör.

Viruset har ingen plan utöver överlevnad när äventyret börjar, men det inser att det måste hitta värdar som kan tolerera det utan att ätas upp för snabbt. Unga tonårspojkar och flickor verkar vara mest lämpade för att hantera infektionen under längsta möjliga tidsperiod och blir därför utvalda av viruset som bärare. Under äventyret kommer virusets försök att ta sig igenom karantänen öka.

Att följa ledtrådarna

Telefonen - telefonen tillhör Stephanie Croydon, en av Daphnes gamla vänner. Hennes man har lämnat in en anmälan, eftersom hon försvann efter att ha besökt Daphne O'Brien. (Om du vill kan du till och med låta Dan Croydon vara den som upptäcker Daphnes kropp.) Han har inte hört något från sin fru sedan hon försvann.

Stephanie Croydon - det finns en rad olika rapporter om var Stephanie befinner sig. Det slutgiltiga budet är dock att hon sågs senast vid gymnasieskolan i samspråk med två unga personer som i sin tur också anmäls saknade.

Daphnes arbetsgivare - Daphne O'Brien rapporterar till en underavdelning på FDA. De har inte hört något från henne på ett par veckor och har ingen aning om var hon är.

Daphnes exmake - Eric O'Brien är anmäld för misshandel ett flertal gånger och har hotat med att döda henne, hennes familj och hennes katt. Han har också blivit anmäld för att ha brutit hennes fingrar, skurit upp hennes rygg och brutit hennes nyckelben. Han är också misstänkt i överfallet på en annan kvinna.

Inte nog med det. I början av äventyret antas Daphnes död ha skett mycket tidigare vilket sammanfaller väl med ett av Erics besök. När allt detta överstökats och avfärdats finns dock bara en mycket osympatisk man kvar, som dessutom är mycket, mycket ensam.

De första offren - George Dunstan och Mike Whiteman var först att infekteras av viruset. De jobbade tillsammans när det hände och viruset kände igen en gemensam värd. De lyckades därför hjälpa varandra att hitta nya värdkroppar, men även att gömma de gamla kropparna. Naturligtvis känner konspiratorerna till exakt var kropparna är begravda.

Dr. Lorenz död - Dr. Lorenz kommer att hittas död på en parkbänk utanför forskningsstationen. Hon har enligt vad det ser ut skjutit sig själv och det finns en lapp i hennes knä, fastnålad på hennes kappa.

Tiden för dödsfallet sammanfaller dock med ett underligt telefonsamtal till CDC, och bara ett par dagar senare så får en rollperson ett paket med en lapp och passerkort som låter honom eller henne gå in på stationen. Dr. Lorenz mördades för att lägga locket på på konspirationen.

Walter Steckner - Steckner äger stationen, och i hans ögon äger han även staden och dess befolkning. Om det inte var för honom skulle staden vara en spökstad. Han har både militära och civila kontaktnät som gör det svårt att komma åt honom.

Viruset

Viruset sprids genom en "kyss". Den döende värden överför infekterat stoff via munnen på offren. Den tidigare värden dör under överföringen, eftersom mycket av stoffet består av hans eller hennes omvandlade kropp. Det tar bara ett par timmar innan den nya värden helt tagits över av viruset, och det kan då fokusera på att hitta ännu en värd för det överblivna stoffet från den tidigare värden.

En nyinfekterad kropp ser gravid eller svullen ut, eftersom viruset svärmar genom kroppen, men viruset kräver mycket energi och näring, så det här stadiet varar inte så länge.

Viruset kan inte kommunicera med andra värdar, men det har mer än en "personlighet", vilket är ännu ett tecken på infektion.

Viruset äter värden inifrån och ut, förtär cellvävnad för att kunna bygga ytterligare värdar. För varje värd blir viruset smartare, men också hungrigare och snabbare på att förtära värdarnas kroppar. Det lämnar drivor av döda kroppar efter sig.

Nyhetsuppläsningen

"Under gårdagen försattes den lilla staden Bisson's Creek i Mojaveöknen i karantän, och är inte tillgänglig för civila, på grund av ett utbrott av blödarfeber. Blödarfebern är tillräckligt allvarlig för att upprätta en karantän, men den CDC-personal som finns på plats är enligt uppgift övertygade om att utbrottet snart skall vara under kontroll och att karantänen kommer att lyftas inom ett par dagar. Som en försiktighetsåtgärd ber CDC alla som besökt staden eller området att kontakta myndigheten. Det är av yttersta vikt att de som besökt området och uppvisar tecken på förkylning eller ovanliga eksem tar kontakt med vården omedelbart."

Telefonsamtalet

"H-hallå? Har jag kommit till CDC?"

"Ja, det här är CDC. Hur kan jag hjälpa dig?"

"Jag.. har något jag måste berätta för.. er."

"Gäller det någon form av.. uh.. sjukdom?"

"Nej, nej, Gud nej. Men - uh - jag har inte mycket tid, så du måste lyssna på mig. De kommer att hitta mig snart, så du måste lyssna. Jag - uh - jag har varit

Outbreak

D20 Modern (Dark Matter)

inblandad i forskning om biologiska vapen, vid - vid Enheten, och”

“Vad heter du? Kan du ge mig”

“Nej! För sista gången, det finns inte tid! Viruset kommer inte härifrån! Berätta det för dem! Viruset är utomjordiskt och det släpptes inte löst av en olycka! Och nu försöker de mörklägga allt!”

“Jag skulle verkligen vilja hjälpa dig, men jag måste nog be dig lägga på nu.”

“Fan! Jag visste det!”

(Telefonlinjen tystnar ett par ögonblick. Det hörs fotsteg, och sedan:)

“Åh nej, de har hittat mig! Åh Gu..”

(En skarp knall hörs. Som ett pistolskott.)

“Frun? Frun? Vad hände, mår ni bra?” (Lite mindre skarpt i bakgrunden)
“Vi behöver spåra det här telefonsamtalet! Jag tror någon blev skjuten!”

“Frun? Är du kvar?!”

(En manlig, tredje röst)

“Jag föreslår att du glömmer att det här telefonsamtalet någonsin ägde rum.”

(Klick)

Dokument PO345-97

Det finns två sätt att komma över informationen som finns i dokumentet. Ett är att använda det lösenord Dr. Lorenz kommer att ge en medicinskt utbildad rollperson när hon dör. Det andra är att knäcka den krypterade filen på Daphne O'briens hårddisk.

Dokument PO345-97 avslöjar att forskningsstationen är involverad i utomjordiska experiment. Dokumentet nämner “vävnadsprover” från en anonym regeringskälla, men rollpersonerna kan förmodligen räkna ut att den källan är Area 51, den ökända flygbasen som var involverad i Roswell-kraschen.

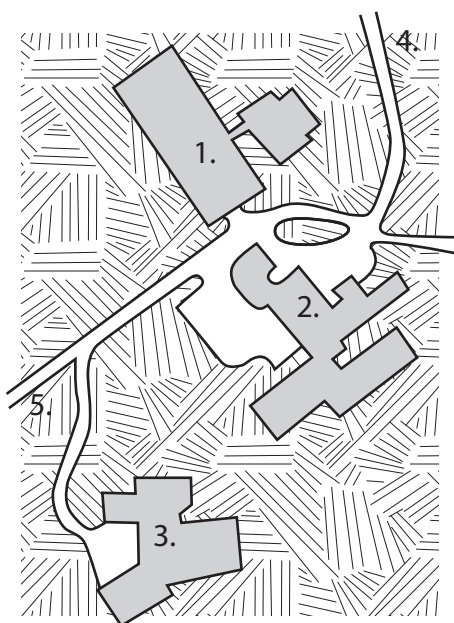
Dokumentet kommer också att avslöja att viruset inte startade med O'brien, utan med två vakter som flyttade ett djur. O'brien smittades som täckmantel för vakterna (den här informationen är inte tillgänglig i O'briens krypterade fil). Som ett fortsatt experiment släpptes sedan vakterna lösa bland populationen i Bisson's Creek. Detta för att forskarna skulle kunna samla in data på hur viruset sprider sig. Om viruset hotade att sprida sig utanför stadsgränserna så finns en plan som involverar kemikalier och sprängämnen på plats för att utplåna staden.

Daphne valdes ut på grund av att hon var misstänksam mot en av vakterna, hennes kusin. PO345-97 innehåller också en beskrivning av viruset och en order att likvidera Dr. Lorenz. Som ett tillägg har någon bett om att det skall se ut som ett självmord (bara i Daphnes version).

Den planerade "olyckan"

En plan att totalförörta staden har gjorts, med fokus på industriområdet där det finns åtskilliga kemiska fabriker. Huvudgasledningen har också gjorts till en måltavla. Det kan förekomma frågor runt omfattningen av förstörelsen och antalet offer, men konspiratorerna räknar med att katastroferna som nyligen drabbat Förenta Staterna, 9/11 och Katrina, skall ha gjort det amerikanska folket döva för ytterligare "naturkatastrofer". Konspiratorerna arbetar också med godkännande ifrån regeringen. Planen omfattar inte enbart den fysiska förstörelsen av staden utan även avrättandet av samtliga medborgare, en befolkning på ungefär 4000 personer. Massgravar har planerats och grävts nära ett gammalt stenbrott.

Planen kan mycket väl sättas i rörelse om konspiratorerna blir upptäckta.



Forskningsstationen

Ovan jord består forskningsstationen av en administrativ byggnad (1) som hanterar daglig administration. Det är också här allt pappersarbete och all data lagras.

Labb med biologiskt valv (2) ligger tvärsen mot den administrativa byggnaden. All "normal" forskning utförs här. Arbetarna i byggnaden är inte nödvändigtvis medvetna om vad som händer i andra delar av stationen.

Högsäkerhetslabbet (3) är lite längre bort från övriga två byggnader och innehåller ännu ett biologiskt säkerhetsvalv, försöksdjuren och ingången till den underjordiska basen.

Två vägar leder från stationen, en mot Las Vegas (5) och en in emot Bisson's Creek (4).

1. Administrationsbyggnaden

En separat byggnad kopplad till den större byggnaden innehåller en datahall. Det är ett gigantiskt rum som hålls vid en konstant temperatur av + 5°C. De som jobbar här är klädda i blå fleecejackor med stationens logga tryckt över ryggen. Alla har också supertunna handskar med värmeslingor. Hallen har en rad servers uppställda här och all digital data från samtliga experiment lagras här. Hallen skyddas av biometriska säkerhetssystem samt koder och kort. Att ta sig in här är näst intill omöjligt utan rätt tillstånd. Det är med en god anledning. Här lagras nästan tio års research, en del av den deriverad av utomjordisk teknologi.

Outbreak

D20 Modern (Dark Matter)

2. Researchlabbet

Det är här alla relativt "säkra" experiment utförs. Alla djur hålls här, och det finns ett biologiskt valv med två nivåer, mer än tillräckligt för den forskning som utförs. Mest anmärkningsvärt är ett projekt om proteser som använder ett neutralt gränssnittschip för att ge lemmarna både rörelse och känsel. Det forskas också om bakteriofager som kommer att ersätta penicillin i kampen mot resistenta bakterier. De här projekten kommer stolt att visas upp för rollpersonerna om de skulle vilja göra en rundtur på stationen.

3. Högsäkerhetslabbet

Direktören på forskningsstationen - Dr. Lorenz - kommer endast motvilligt att släppa in någon här, inklusive rollpersonerna, CDC eller annan personal som "behöver" titta på labbet. Hon rättfärdigar det med att hänvisa till besökarnas säkerhet, samt att skydda styrelsebolagens intressen. Högsäkerhetslabben innehåller ett biosäkerhetsvalv med fyra nivåer, och ingen, oavsett om de har medicinsk utbildning, släpps in här om de inte har utbildning på just biosäkerhetsvalv. Om spelarna ändå vill gå in kommer Lorenz att kräva att de skriver på ett enormt NDA som uttryckligen förbjuder dem att diskutera eller vittna om något material som de sett i valvet.

I högsäkerhetslabbet finns det också en ingång ner till den underjordiska byggnaden där all utomjordisk teknologi hålls. Lorenz kommer inte att släppa ner någon där, men när hon blir mördad så skickar hon en rollperson som visat sig vara pålitlig ett passerkort, koder och allt vad rollpersonen kan komma att behöva för att ta sig förbi säkerheten i labben.

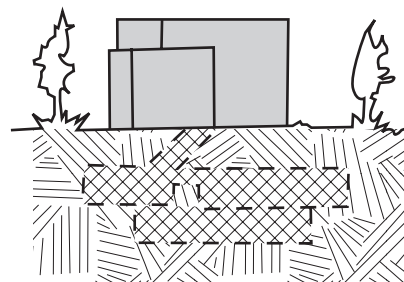
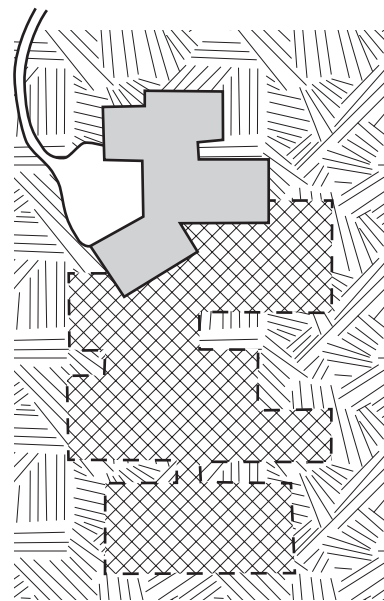
Lappen i brevet till rollpersonen

[Rollpersonens namn]

Om du läser det här är jag ledsen att behöva säga att jag förmodligen är död. Jag har mycket lite tid, men jag ber dig, släpp inte den här undersökningen. Virus som släpptes lös är inte av mänskligt ursprung, eller ens från jorden. Jag har inga möjligheter att ge dig bevis, mina överordnade har begränsat min tillgång till data. Jag har däremot lyckats skapa ett passerkort som kommer att ta dig in i komplexet. Du kommer bara att kunna använda kortet vid ett tillfälle, och det är bara en person som kan använda det. Jag litar på dig, och på att du kan visa världen omfattningen av de lögnar och den mörkläggning som har skett på den här forskningsstationen. Sök i arkivet efter "Projekt Outbreak". Fil PO345-97 bör ge dig allt du behöver.

Med alla mina förhoppningar

[undertecknat Mathilda Lorenz]



Spellearpersoner

Mathilda Lorenz

Dr. Mathilda Lorenz är överläkare och CEO för forskningsstationen i Bison's Creek. Dr Lorenz brukar befinna sig antingen i den administrativa byggnaden (1) eller i högsäkerhetslabbet (3). Hon är medveten om vad som har hänt på stationen, men hon har agerat på order av regeringen. Dr. Lorenz kommer att hittas död efter vad som verkar vara ett självmord under äventyret. Egentligen dog Lorenz efter att ha velat avslöja sanningen för CDC.

När rollpersonerna först träffar Dr. Lorenz är hon lugn och samlad. Hon är en professionell dam i 50-årsåldern, mycket vänlig och öppen med de projekt som utvecklas vid stationen, åtminstone de officiella. Hon ger rollpersonerna en guidad tur om de ber om det, men hon kommer inte att släppa in dem i biosäkerhetsvalven om de inte har medicinsk träning. Hon är också tveksam till att visa upp de lägre nivåerna i komplexet om hon inte först kan få tillåtelse från Walter Steckner som äger stationen.

Dr. Lorenz är en medelålders kvinna. Hon är lång och ganska kurvig, med en lätt övervikt som förmodligen hållits i schack av stress. Hon är blond och ljus, en valkyria som har passerat sin ungdom, men behållit sin skönhet. Dr. Lorenz är någon som tror på att "göra det rätta", med en stor skopa "ändamålen helgar medlen".

Om Lorenz tror sig ha rätt kan hon vara helt hänsynslös. Om hon anser att det hon gör är för den goda sakens skull kan ingen övertyga henne om motsatsen. Den här gången visade sig dock saker inte stämma, och ändamålen helgade i allra högsta grad inte medlen och metoderna som användes. När Dr. Lorenz får reda på läckan och olyckan så lämnar hon in ett klagomål och skriver i princip under sin egen dödsdom.

Fram tills dess kommer Lorenz att hjälpa rollpersonerna efter bästa förmåga, men hon kommer inte att riskera att skada rollpersonerna eller sina egna klienter, vilket även inkluderar finansiella skador. Hon har dock en känsla av att situationen kommer att förvärras, så hon förbereder paketet med koder och kort för att skicka dem till rollpersonen hon litar på.

Lorenz är hövlig och tillmötesgående, men hon är också medveten om att människor inte alltid är ärliga, vilket gör henne svår att lura. En känslig rollperson kan också uppfatta att hon är skräckslagen under sitt svala och avslappnade yttre. Hon har satt sig emot de styrande, och det är något som säkerligen kommer att straffa sig.

Outbreak

D20 Modern (Dark Matter)

Outbreak

“H-hallå? Har jag kommit till CDC?”

“Ja, det här är CDC. Hur kan jag hjälpa dig?”

“Jag... har något jag måste berätta för... er.”

“Gäller det någon form av.. uh.. sjukdom?”

“Nej, nej, Gud nej. Men - uh - jag har inte mycket tid, så du måste lyssna på mig. De kommer att hitta mig snart, så du måste lyssna. Jag - uh - jag har varit inblandad i forskning om biologiska vapen, vid - vid Enheten, och”

“Vad heter du? Kan du ge mig”

“Nej! För sista gången, det finns inte tid! Viruset kommer inte härifrån! Berätta det för dem! Viruset är utomjordiskt och det släpptes inte löst av en olycka! Och nu försöker de mörklägga allt!”

“Jag skulle verkligen vilja hjälpa dig, men jag måste nog be dig lägga på nu.”

“Fan! Jag visste det!”

(Telefonlinjen tystnar ett par ögonblick. Det hörs fotsteg, och sedan:)

“Åh nej, de har hittat mig! Åh Gu..”

(En skarp knall hörs. Som ett pistolskott.)

“Frun? Frun? Vad hände, mår ni bra?” (Lite mindre skarpt i bakgrunden) “Vi behöver spåra det här telefonsamtalet!”

Jag tror någon blev skjuten!”

“Frun? Är du kvar?!”

(En manlig, tredje röst)

“Jag föreslår att du glömmer att det här telefonsamtalet någonsin ägde rum.”

(Klick)



Det här äventyret ingår 20.000-teckenprojektet.
Läs mer på <http://discordia.se>