

# Bäverbrigaden



av Åsa Roos

Ett djuriskt äventyr till Mutant: Undergångens Arvtagare  
Äventyret tillhör 20,000-teckenprojektet

Illustrationen på omslaget kommer ifrån [www.clker.com](http://www.clker.com)  
och är gjord av OCAL



Läs mer om Creative Commons licensen på <http://creativecommons.org>

*Med flottet rinnande om hakorna satt de där, de välborna och förmögna herrarna och damerna som rest långväga ifrån för att smaka det mjälla och karaktärsfasta köttet. Åke von Mausarella stod stolt i dörren och åsåg spektaklet. En framgång för hans dumbäverfarm, utan tvekan.*

*En vakt tillhörande Mausarellas entourage gick tveksamt fram till den muterade katten. Mausarella gillade inte att bli störd.*

*“Herr von Mausarella. Herr von Mausarellas bäverfarm...” vaken önskade att han hade kunnat få smaka lite av tokjosen som serverades på festen, då kanske modet inte hade svikit honom.*

*“Ja!” fräste Mausarella. “Vad vill du!? Fort!”*

*“Herr von Mausarellas bäverfarm har blivit angripen. Av bäverbrigaden.”*

*Det utbrott som följde på vaktens framförande hamnade på allas läppar och på gazetterns framsida. Tydligt var att Åke von Mausarella just blivit åtklämd där det kändes mest.*

## Caveat Lector!

Bäverbrigaden är ett äventyr i 20.000-teckenserien och som sådant har det vare sig blivit speltestat eller korrekturläst. Därför kan det vara vettigt att du som spelleder läser igenom en extra gång och fyller i material där det behövs. Det här är ditt äventyr nu. Du kan göra vad du vill med det.

## Synopsis

Åke von Mausarella har blåst in på matmarknaden i Hindenburg med buller och klang. Han har med sina affischer på lagom dumglada dumbävrar skapat ett sug efter de gödbävrar han föder upp på sin bäverfarm en bit utanför Hindenburg.

Det här har fått återverkningar på Hindenburgs alla bävrar som nu får stå ut med tillmälen som “din gödda dumbäver” och uttryck “fet som en bäver”. Värst har dock familjen fon Bäfverflod drabbats. Deras tändsticksmanufaktur har tappat förtroende hos allmänheten och har därför förlorat mark i jämförelse med sina konkurrenter. Tidigare stod bävertillverkade tändstickor för kvalitet, men fördummandet av bävrarna i och med Åkes framgång har gjort att folk inte längre litar på bäverfamiljens kvalitetsvaror. Det här kan vare sig Olaus eller Erka, syskonen fon Bäfverflod, stå ut med. Olaus har därför bildat Bäverbrigaden, en sammanslutning arga muterade bävrar som med hjälp av flygblad och fabulationer framhållit Åkes gödbävrar som misshandlade och ömkliga under den muterade kattens omsorger. Till sin stora förvåning fann de under ett anfall på en lilla bäverfarmen att de hade rätt. Bävrarna blev verkligen illa behandlade.

I och med deras tilltag har dock Åke bestämt sig för att hitta legoknektar som kan hjälpa honom med hans problem. Han är beredd att betala mycket pengar för att slippa problemet med Bäverbrigaden. Det är upp till spelarna om de vill stötta Åke eller om de vill byta sida och hjälpa syskonen Bäfverflod att frita dumbävrarna.

# Bäverbrigaden

# Mutant: UA

## Introduktionen till äventyret

Rollpersonerna får genom en bekant höra talas om att Åke von Mausarella, Hindenburgs stigande stjärna på kroghimlen, har problem och önskar hyra in legoknektar. Han vill ha vana personer med egna vapen och slutledningsförmåga, är det sagt. Han tar emot på en restaurang i Hindenburg.

När rollpersonerna kommer dit står det en grupp i kö före dem, och en grupp lämnar just lokalen och ser lagom molokna ut. Det är tydligt att Mausarella inte nöjer sig med vem som helst.

När det är rollpersonernas tur blir de förhörda av Åke von Mausarella som vill veta om de har någon erfarenhet av att jaga sabotörer. Bredvid von Mausarella sitter en nätt liten dam med glasögon som har halkat ner på nästippen. Om någon av rollpersonerna är psi-mutant så känner denne igen en av samma sort när hen ser fröken Tjälkson. Hon är uppenbarligen där för att ta reda på om rollpersonerna är seriösa eller inte.

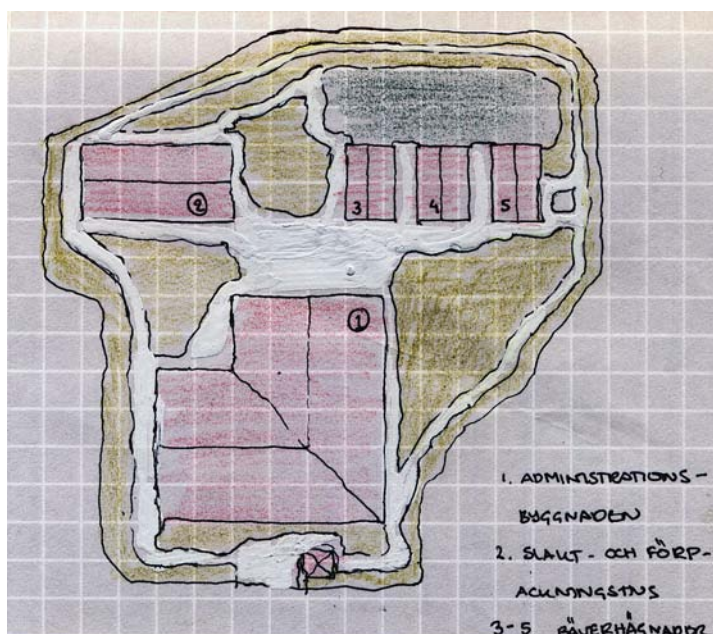
Självklart blir rollpersonerna anställda för en anständig summa pengar per vecka. Deras uppgift är att hålla bäverfarmen fri från infiltratörer och sabotörer, och även att ta reda på vem eller vilka det är som ligger bakom Bäverbrigaden. De är välkomna ut på bäverfarmen där de också kommer att få nattlogi.

## Åkes bäverfarm

Åkes bäverfarm ligger ungefär en halv dags rytt utanför Hindenburg. Det är en liten omhägnad gård där ett flertal muterade djur går vakt runt området. Det ser nästan ut som ett militärläger. Det enda som emotsäger det första intrycket är den stora glada handmålade skylten över ingången. Det är en dumsnäll bäver med ett stort leende som tittar ut och texten "Åkes gödbäver" under.

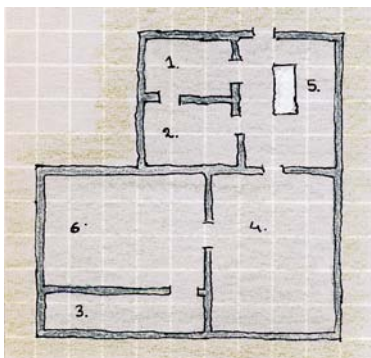
En liten vaktkur står uppställd vid grinden. I den sitter Herbert Mausarella, Åkes kusin och chefen för vaktstyrkorna runt bäverfarmen.

Det finns fyra byggnader på farmen. Ett administrationshus, ett slakt- och packhus och två bäverhågnader. Hela området stinker av blod och avföring.



## Farmen

Farmen ligger tämligen ödsligt, långt utanför Hindenburg. Det är en inhägnad yta med en naturlig tjärn som byggts ut för att tjäna som bäverhägnad. En väl upptrampad patrullstig löper runt de fem byggnader som finns innanför hägnaden.



## 1. Administrationsbyggnaden

### 1.1 Åkes kontor

Åkes kontor innehåller en del tidningsurklipp på väggarna samt en stor kundbok, där alla beställningar bokförs och bockas av när de är uppfyllda. Det är många kunder i Hindenburgs övre samhällsskikt som ägnar sig åt bäverstek vilket kan tyda på ett massivt stöd ifrån de styrande skikten.

### 1.2 Herberts kontor

Herberts kontor är fyllt av antika plasticsvapen på väggarna. Det är små gröna, orange, blå och röda pistoler med reservoarer i handtagen. De flesta är i dåligt skick, men en och annan fungerar. På kontoret finns också en hårig stol, väl insutten, bakom ett slitet skrivbord i trä. På skrivbordet står en riktig dyrgrip, en praträdiobild. Paret till den finns i vaktstugan och en ytterligare bland de patrullerande vakterna.

Herbert finns nästan alltid på bäverfarmen, men kan ibland dyka upp i vaktkuren och ibland på sitt kontor. Om Herbert inte är på sitt kontor är dörren låst. Här finns två akter som kan vara intressanta för rollpersonerna. Den ena handlar om Olaus Bäver, patriarken i familjen fon Bäfverflod. Den andra handlar om Jessikka fon Bäfverflod, född Haldebräck. Jessikka verkar det som är den första muterade katt som gift in sig i fon Bäfverflods familj. Av akten framgår också att Jessikka och Åke varit kärestor.

### 1.3 Badrummet

Här finns en dusch, tvättställ, vattenklosett och spegel för de vakter som bor på området.

### 1.4 Kök och fikarum

En liten matsal möblerad med träbord och trästolar, samt med en vedspis och en vattenkran på en diskbänk. Här finns också en isbox med matvaror. I skåpen står ett flertal konserver med Åkes gödbävrar dumleende från pappret runt plåten.

För rollpersoner med tjuvaktiga tendenser kan det här visa sig vara ett tillfälle som är för bra för att låta passera.

Härinne äter alla vakter och Herbert, Åke och fröken Tjälkson vid varje måltid. Maten lagas av Fridbror Khäxe. Faktiskt tämligen smaklig.

### 1.5 Receptionen

Här sitter den lilla nätta fröken Hamanda Tjälkson när hon inte är ute på ärenden. Fröken Tjälkson är psi-mutant och arbetar hos Åke med att avgöra om kunderna är seriösa eller inte.

I receptionen finns en handskriven kopia av kundregistret, en skrivmaskin, en häftapparat och diverse beställningar som skall uppfyllas. Fröken Tjälkson har även register på avelsbävrarna och hur deras stamtavlor ser ut.

## 1.6 Sovrum och inkvartering

Här sover hela gruppen som är anställd av Åke för att sköta bäverfarmen. Vakter och arbetare alternerar och listor med tjänstgöringsscheman sitter på väggen. Rollpersonerna blir tilldelade sängar på farmen.

## 2. Slakthuset

Slakthuset är en stinkande byggnad dit de övergödda bävrarna tas när de skall slaktas. Samtliga slaktade bävrar är upphängda för vidare behandling längst bak i lokalen där det också finns slaktbord där bäverkadavren styckas för vidare skeppning till konserverburksmanufakturen.

Innanför dörren finns slaktgolvet som trots rengöring stinker av blod, avföring och skräck. Djupt innöta blodfläckar kan också skönjas på det skurade trägolvet.

Bävrarna avlivas med slaktmask, det vill säga man sätter en hjälm över bäverns skalle. I hjälmen sitter en järnsyl som slås in i bäverns huvud med slägga.

Slaktmästaren heter Jerka Mausarella och är Åkes kusin.

## 3 - 5. Bäverhusen

Samtliga bäverhus innehåller trånga burar med två bävrar i varje. Ett utvalt antal bävrar rör sig i en hägnad som är öppen mot den utbyggda tjärnen. Det här är avelsbävrarna.

Det finns också en matningsstatoir i varje bäverhus. Matningen av bävrarna är sannerligen horribel. En person håller den skräckslagna bävern med hjälp av en sele, medan mataren (oftast Jerka som har ett sinne för det sadistiska) stöter ner mat i magen på bävern tills dess att bävern knappt kan stå upp för att dess mage är så full. Sedan slängs bävern in i sin lilla bur igen och det är dags för nästa bäver att matas. Det är omänskligt och mycket grymt.

## Första attentatet

Första attentatet på bäverfarmen sker när rollpersonerna har förstått vidden av grymheten som Åke utövar på sina bävrar. Här finns nämligen en möjlighet att byta sida och hjälpa Olaus och Erka Bäver med sitt uppdrag.

Under det första attentatet kommer nämligen rollpersonerna ställas öga mot öga med syskonen Bäver. De springer på syskonen när dessa försöker få de näst intill ihjälmatade bävrarna att lämna sina burar. En annan falang av Bäverbrigaden har distraherat övriga vakter åt andra sidan av farmen, men rollpersonerna blir skickade att kontrollera hägnen.

Rollpersonerna springer in i syskonen och ser Erka stå och dra i sin bror Olaus, som inte vill ta sig ifrån hägnet innan den sista stackars rädda och misshandlade bävern har kommit ut ur sin bur.

När rollpersonerna dyker upp riktar Erka ett armborst mot dem och hojtar åt dem att stanna där de är. Samtidigt försöker Olaus få bävern att komma ut ur buren, men djuret är så skräckslaget att det helt enkelt dör av stressen. När bävern dör börjar Olaus gråta.

Hur situationen slutar är lite upp till spelarna. Erka kommer att slåss, och Olaus - när han har hämtat sig - likaså om rollpersonerna går till anfall mot dem.

Olaus kommer att vråla om orättvisan i att ett stackars djur blivit så illa behandlat att det inte ens känner igen sina fränder och att han aldrig ville att bävern skulle dö. Erka fräser åt rollpersonerna att det Åke von Mausarella sysslar med på den här farmen är rena rama tortyren, och hur kan rollpersonerna ens tänka sig att jobba för en typ som Mausarella?

## Flykten från farmen

Bäverbrigaden har kommit till Mausarellas farm en force. De är tillräckligt många och har tillräckligt bra avledande manövrar för att kunna frita sina orädda ledare i form av Erka och Olaus. Men nu är rollpersonerna Bäverbrigaden på spåren och vet dels att det är en person som heter Olaus som leder brigaden (eftersom Erka inte kan vara tyst) och att Bäverbrigaden faktiskt består av muterade bävrar vilket begränsar sökområdet något.

## Gräv i Hindenburg

För att komma vidare med sina undersökningar kan det vara nödvändigt för rollpersonerna att bege sig till Hindenburg där det finns mer information om muterade bävrar och liknande. Hak som tillgodoser behoven för muterade djur har så klart information om Bäverbrigaden och vart de brukar träffas, och Hindenburgs krämare känner utan tvekan till åtminstone en Olaus som dessutom är muterad bäver och det är Olaus fon Bäfverflod, manufakturör av bäverstickan, en pålitlig tändsticka som ofta är efterfrågad.

## Bäverbrigadens mötesplats

Bäverbrigaden möts under ett litet café i Hindenburgs ruffigare delar. Det är en muterad hare som äger cafét och låter Bäverbrigaden använda lagret för att mötas. Haren heter Jilma Knapp och har sett vad som hänt med dumbävrarna. Nu är hon rädd att dumhararna riskerar att gå samma öde till mötes, något hon inte alls sympatiserar med. Bäverbrigaden släpper dock inte ner vem som helst i källaren. Det behövs en rekommendation ifrån någon inom brigaden först, alternativt ett lösenord. Lösenordet är "springtupp" och kan antingen höras eller tankeläsas. Eller så är rollpersonerna där för att de är genuint intresserade av att hjälpa brigaden frita bävrar.

## Olaus fon Bäfverflods kontor

Olaus har ett kontor i Hindenburg med ett litet lager i anslutning till kontoret. Här finns alla papper och dokument som rör tändsticksmanufakturen, med en tydlig nedgång i försäljning bara några veckor efter att Mausarella skickat ut sina hejdukar för att dela ut gödbäveraffischer till folket.

Här finns i alla fall ett tydligt motiv till varför Bäverbrigaden existerar.

## Samtal med Olaus

Om rollpersonerna vill prata med Olaus så finns han på sitt kontor. Han kan berätta en hel del, men avslöjar inget om sitt medlemskap i Bäverbrigaden såvida inte rollpersonerna visar sig sympatiska.

Olaus kan berätta följande:

- Han tror att Mausarella är ute efter honom på grund av hans giftermål med Jessikka. Jessikka var en gång Mausarellas fästmö (sant och dessutom en av anledningarna till varför Mausarella valde just bäver att föda upp).
- Tändsticksförsäljningen har gått ner sedan Åke började med sin reklam (sant)
- Olaus vet inget om Bäverbrigaden (falskt)
- Bävrrarna på Åkes farm behandlas riktigt illa och mår riktigt dåligt (sant)

Hur diskussionen går beror som sagt var på hur rollpersonerna väljer att bemöta Olaus. Om de är sympatiska så kan Olaus be dem att bli dubbelagenter och hjälpa Bäverbrigaden att störta Mausarellas farm genom att visa hur grymt dumdjuren blir behandlade. Han säger sig inte kunna tro att ens Hindenburgs rikaste personer kan gå med på en sådan grym djurhantering.

## Mausarella vill ha hämnd


Oavsett vad rollpersonernas efterforskningar leder dem till är det tydligt att Mausarella inte drivs av helt välvilliga motiv. Han pratar om Bäverbrigaden som en ondskasomskalle som skall utrotas, att alla bävrar förtjänar att dö.

Därför vill han att rollpersonerna skall gillra en fälla för brigaden när den kommer nästa gång och se till så att ingen av de muterade bävrarna som ingår i brigaden skall komma undan. Han ger rollpersonerna i uppdrag att snickra ihop fällan och se till att Bäverbrigadens medlemmar går rätt i den.

## Avslutningen

Jag har lämnat mycket i äventyret upp till spelarna och spelledaren, så det är svårt att säga vilken väg det här kommer att ta. Personligen vill jag så klart att spelarna skall se Åkes bäverfarm för vad den är, grym och onödig. Djuren lider svårt och att föredra är att Åke von Mausarella biter i gräset på något vis. Men spelare gör aldrig som man vill, så det kan gå åt vilket håll som helst. Rollpersonerna kan stanna på Mausarellas sida eller gå över till syskonen Bäfverflod. Gör de det förra får de fundera ut en bra fälla att locka brigaden i. Gör de det senare måste de komma på ett sätt att angripa Mausarella så att hans bäverfarm upphör.





Åkes

**GÖDBÄVER**

Fina feta Bävrar  
av yttersta Kvalitet  
Bara de Bästa Bävrarna är  
Goda Nog åt Åke

## Spellearpersoner

### Åke von Mausarella

Åke von Mausarella, även känd som "Bäveråke".

Åke är en reslig och spenslig muterad katt som genom ett slugt sinne för affärer och god timing har upprättat det han kallar sitt "bäverimperium". Åke har genom slugt beräknande och en tidning han hittat i en av zonerna kommit fram till en riktigt bra metod att feta upp dumbävrar, slakta dem och sälja dem dyra till en väl betalande överklass i Hindenburg och på landsbygden runt omkring.

Åke är mycket nöjd med sin lilla bäverfarm och genom ren tur har han också upprättat ett samarbete med en konservburksmanufaktur, vilket gav den hjälp han behövde för att kunna lansera sin specialitet - snart lika uppskattad som belugakulor - bäversvanssoppa.

Enda smolket i bägaren är den så kallade Bäverbrigaden som smugit sig in på hans bäverfarm och till råga på allt läckt hans framgångsrika gödningsprogram genom att sprida rykten. Åke är hemskt angelägen om att aktiviteterna upphör. Han är precis på väg att utöka sortimentet med "Åkes biskräms" en honungslignande substans gjord på pressade bin. Det perfekta tilltugget till en rejäl bäverstek. Åke vill därför hyra in en hög legoknektar som kan se till att de här "befrielsebävrarna upphör med sina aktioner emot honom.

Åke har också andra intentioner med sin bäverfarm än just de uppenbart ekonomiska. Han har valt dumbävrar på grund av att Jessikka Haldebräck valde Olaus före honom. Han har helt enkelt börjat föda upp och marknadsföra bävrar som ätliga och dumma på grund av Olaus och Jessikkas romans.

STY	11	FYS	9	STO	12
SMI	13	INT	9	VIL	11
PER	10	SB	±0	KP	21
TT	10	IB	13	FF	12.5 m/SR

Reaktionsvärde 50 %

Klass MD Katt

#### **Förmågor**

Jaktinstinkt, Nattsyn, Naturligt vapen (klor)

#### **Färdigheter**

Iakttagelseförmåga 27%, Närstrid 22%, Köpslå 40%, Akrobatik 26%

### Olaus Bäver

Bäverbrigaden

Olaus Bäver heter egentligen Olaus fon Bäfverflod och kommer från en mycket distingerad bäverfamilj strax utanför Hindenburg.

Även om Olaus är medveten om att de bävrar som föds upp i Åkes fållor blott består av dumdjur är han ändå djupt bekymrad över den muterade kattens tilltag. Familjen fon Bäfverflod har slitit hårt för att komma dit de är idag; ägare av en av Hindenburgs största tändsticksmanufaktur, till årets slut kanske hela Pyrisamfundets!

Olaus ser ogärna att en muterad katt förstör det rykte om kvalitet och pålitlighet familjens tändstickor har uppnått genom sina handkolorerade annonser som får bävrarna att se lagom korkat glada ut. Dessutom har det genom annonsen börjat spridas ett uttryck - "fet som en bäver" - Vilket Olaus finner högst opassande.

Olaus har därför i hemlighet tillsammans med sin yngre syster Erka fon Bäfverflod startat kärnan till vad de har döpt till Bäverbrigaden, en organisation avsedd att befria gödbävrarna från deras plåga av att födas upp i fångenskap med avsikten att senare slaktas och bli bäversvanssoppa eller bäverstek.

Olaus är också gift med Jessikka, en muterad katt som tidigare hade en romans med Åke von Mausarella. Jessikka valde dock bort Åke till förmån för Olaus, något Åke fortfarande inte kan hantera.

STY	10	FYS	7	STO	12
SMI	8	INT	14	VIL	9
PER	10	SB	± 0	KP	19
TT	9	IB	8	FF	10 m/SR

Reaktionsvärde 50

Klass MD Bäver

### Förmågor

Gräsmage, Regenerera

### Färdigheter

Akrobatik 16%, Första hjälpen 28 %, Köpslå 20%, Närstrid 20%, Bildning 42%

## Erka Bäver

Alias Erka fon Bäfverflod. Erka är en av medgrundarna till Bäverbrigaden. Precis som Olaus kommer hon ifrån familjen fon Bäfverflod, en av Hindenburgs största industrifamiljer. Deras tändsticksmanufaktur sysselsätter ett trettio-tal personer, men sedan Åkes gödbäver dök upp på marknaden har deras konkurrenter vunnit mark.

Olaus tog därför initiativet att starta Bäverbrigaden. Till att börja med försökte han hålla Erka utanför, men Erka var fast besluten att hjälpa sin bror.

Erka står för information och rekrytering medan Olaus ägnar sig mest åt aktionsplanerande. Döm om syskonens förvåning när de fann att påståenden om grym hantering av dumbävrarna och vidriga slaktförhållanden faktiskt var sanna.

STY	9	FYS	8	STO	10
SMI	16	INT	13	VIL	13
PER	13	SB	-1	KP	18
TT	9	IB	16	FF	13 m/SR

Reaktionsvärde 65

Klass MD Bäver

### Förmågor

Gräsmage, Regenerera

### Färdigheter

Första hjälpen 26%, Iakttagelseförmåga 39%, Fingerfärdighet 32%, Medicin 39%

# Bäverbrigaden

## Mutant: UA

### Hamanda Tjälkson

Psimutant med dålig attityd.

Hamanda är en nått dam med mycket stor attityd. Hon arbetar för Åke eftersom Åke behöver någon som kan hjälpa honom att hitta kunder som kan betala.

Hamanda hyser inga illusioner om vad som pågår på bäverfarmen, och hon har heller ingen större lojalitet mot sin arbetsgivare. Det hon däremot har är en hemlighet, och det är en hemlighet Åke har lovat att låta bli att sprida så länge fröken Tjälkson arbetar för honom och använder den i hans tjänst.

Fröken Tjälkson är kort sagt fast i tjänst hos Åke så länge hon "behövs" men hon får väl betalt eftersom Åke är lätt sentimental och gärna belönar sina duktigaste medarbetare. Hamanda är en av de bästa.

STY	9	FYS	9	STO	6
SMI	10	INT	13	VIL	16
PER	14	SB	-1T3	KP	15
TT	7	IB	10	FF	8 m/SR

Reaktionsvärde 70

Klass PSI människa

#### Förmågor

Empati, Intuition, Telepati

#### Färdigheter

Iakttagelseförmåga 26%, Köpslå 28%, Smyga/ Gömma sig 40%, Undvika 40%

### Fridbror Khäxe

Fridbror är även han en muterad katt som ägnar mycket av sin vakna tid åt att mumlande laga mat åt de som bor på bäverfarmen. Fridbror är också den person Åke har anställt för att ta fram nya recept på bäver som sedan skall konserveras och bygga upp Åkes bäverimperium.

Fridbror har känsliga smaklökar och en instinkt för vad som går hem hos den generella populasen.

Fridbror gör annars rätt för sitt namn. Han är en fridsam och lugn individ med få irritationsmoment i sitt liv. Utom möjligen fröken Tjälkson som går honom på nerverna en smula. Hon låter så fasligt surrigt.

STY	8	FYS	13	STO	7
SMI	11	INT	12	VIL	15
PER	15	SB	-1T3	KP	20
TT	10	IB	11	FF	9 m/SR

Reaktionsvärde 75

Klass MD katt

#### Förmågor

Superbt sinne (smak), Nattsyn

#### Färdigheter

Gevär 33%, Kasta 33%, Köpslå 30%, Vildmarksvana 36%

## Jerka Mausarella

Jerka är en muskulös och kompakt muterad katt. Han har bara ett halvt vänsteröra och mängder av ärr i ansiktet och på kroppen. Jerka är en sadistisk katt som älskar att skrämman andra, gärna i situationer då de inte kan slå tillbaka.

Jerka är slaktmästare och chef för gödningen av bävrarna. Han har absolut inget emot att behandla andra djur, muterade eller dumma, som försöksrätter och experiment.

Jerka sadism hålls nätt och jämnt i schack av hans arbete på bäverfarmen, men ibland måste han helt enkelt släppa loss lite, och då ger han sig allt som oftast in till Hindenburg och jagar någon oskyldig mutant. Jerka är den farligaste personen på farmen, därför att han är opålitlig och inte följer order. Han är dessutom en första klassens sadist.

STY	12	FYS	13	STO	9
SMI	12	INT	8	VIL	13
PER	8	SB	± 0	KP	22
TT	11	IB	12	FF	10.5 m/SR

Reaktionsvärde 40

Klass MD katt

### **Förmågor**

Naturligt vapen (klor), Stryktålig, Jaktinstinkt

### **Färdigheter**

Närstrid 24%, Akrobatik 36%, Undre världen 16%, Stridskonster 36%

# Bäverbrigaden

*Med flottet rinnande om hakorna satt de där, de välborna och förmögna herrarna och damerna som rest långväga ifrån för att smaka det mjälla och karaktärsfasta köttet. Åke von Mausarella stod stolt i dörren och såg spektaklet. En framgång för hans dumbäverfarm, utan tvekan.*

*En vakt tillhörande Mausarellas entourage gick tveksamt fram till den muterade katten. Mausarella gillade inte att bli störd.*

*“Herr von Mausarella. Herr von Mausarellas bäverfarm...” vaken önskade att han hade kunnat få smaka lite av tokjosen som serverades på festen, då kanske modet inte hade svikit honom.*

*“Ja!” fräste Mausarella. “Vad vill du!? Fort!”*

*“Herr von Mausarellas bäverfarm har blivit angripen. Av bäverbrigaden.”*

*Det utbrott som följde på vaktens framförande hamnade på allas läppar och på gazetens framsida. Tydligt var att Åke von Mausarella just blivit åtklämd där det kändes mest.*



Det här äventyret ingår 20.000-teckenprojektet.  
Läs mer på <http://discordia.se>