

# Mörkret inom dig



av Åsa Roos  
Ett äventyr till Assei  
Äventyret tillhör 20,000-teckenprojektet

Illustrationen på omslaget kommer ifrån <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Triskele-hollow-triangle.svg>



Läs mer om Creative Commons licensen på <http://creativecommons.org>

*Irina sträckte på sig och gäspade. Gränskontrollen var ett av de långsammaste passen hon visste. Inget hände någonsin här, mitt emellan dvärgkvarteren och blandblods företagen.*

*Dvärgar kom och gick. Irina inspekterade deras id-handlingar som hon blivit lärd att göra.*

*Plötsligt föll hela området i mörker och de personer som rörde sig mellan dvärgkvarteren och blandblodskvarteren stannade upp. Att strömmen försvann i blandblodskvarteren var inte så ovanligt, men dvärgkvarteren var vanligtvis besparade.*

*Den enda som inte märkte något var Irina för Irina var inte längre där. Det som istället satt på hennes plats hade svarta spiraler under huden.*

*Mörkret och skuggorna hade tagit över den uttråkade gränsvakten.*

## Caveat Lector!

Mörkret inom dig är ett äventyr i 20.000-teckenserien och som sådant är det inte mer än 20.000 tecken långt. Det är inte korrläst och det är inte testspelat. Tanken med 20.000-teckenprojektet är att jag inte skall lägga så mycket tid på dem, att så att säga släppa rinken och gå ut i spel. Därför kan det vara värt att du som spelleder läser lite extra noga och fyller i information där du tycker att det fattas.

## Stämningen i äventyret

Mörkret inom dig handlar om infekterade som genomför eller försöker genomföra skuggornas önskemål.

Det är ett skräckäventyr där rollpersonerna bekämpar en skugginvasion i ett blandblodsområde där ingen utom företaget som drabbas och organisationen som rollpersonerna arbetar för egentligen bryr sig om invasionen.

Tanken är att rollpersonerna inte skall veta vem som är den egentliga fienden. De infekterade finns överallt, till och med bland de egna leden.

## Synopsis

Fler och fler personer i ett blandblodsområde har blivit infekterade av skuggor. Blandblodsområde är ett av de mer neddekade områdena - företagen här har börjat dra sig ur området. Det är ont om resurser och ingen enskild instans bryr sig särskilt mycket om att hålla koll, vare sig på företagen som verkar här eller på arbetarna som jobbar för företagen.

Den enda anledningen till att man överhuvudtaget märker att något är fel är för att blandblodsområdet gränsar till ett dvärgkvarter.

Det första som inträffar som gör agenter inom O.M.S misstänksamma är ett brutalt ”rån mord” på en gränsvakt. Det ser i vilket fall som helst ut som ett rån mord, men det finns vissa grejer som inte riktigt stämmer.

Kroppen är söndersliten, blodet verkar ha koagulerat långt innan döden inträffat och liket har svarta spiraler längs med armarna.

O.M.S misstankar bekräftas när ännu ett liknande mord sker. Morden eskalerar och verkar fokuserade på styrelsen för ett blandblods företag som arbetar med biomedicinsk utrustning.

Bakom attackerna ligger en skuggkult som genom infiltration har fått reda på att företaget Ekopharma har tagit fram ett blodfilter som enligt uppgift förhindrar infektion.

De som hittills mördats är alla antingen delaktiga i testerna av blodfiltret eller delaktiga i att ha tagit fram filtret. Filtret hindrar infektion men det ger också blandblodsutslag på blodprov när det används.

Skuggorna vill av förklarliga skäl att Ekopharma inte vidareutvecklar filtret, så de är på krigsstigen mot företaget. De är dock inte de enda som är upprörda. Ekopharma vill förklarligt nog skydda både filter och anställda. De tar kontakt med O.M.S som i sin tur skickar rollpersonerna för att undersöka vad som pågår.

Utöver allt detta finns det en politisk aspekt av filtret som framkommit under test. Blandblod verkar på ytan ha ett starkare motstånd mot skugginfektion, något kyrkan inte är särskilt förtjusta i. Ekopharma var en gång ett välansett företag, men kyrkans sanktioner har lämnat sina spår.

Än så länge är tre personer döda. De verkar ha dödats när de passerat gränskontrollen till dvärgområdet.

Dödsfallen har varit våldsamma och det är bara anställda med installerat filter som verkar ha utsatts (det finns ett undantag, men ingen känner till det inom företaget).

Under äventyret sker ytterligare mord och om O.M.S får som de vill blir rollpersonerna försökskaniner.

Till slut lyckas rollpersonerna följa en skugga till deras kulthögkvarter i blandblodsområdet. De håller till i en övergiven företagslokal där en skuggrelik dyrkas av skuggor och infekterade.

Lyckas rollpersonerna med att förstöra relikens så tappar skuggorna fotfästet i området. Reliken var av någon anledning viktig för deras framgång. O.M.S och Ekopharma inleder ett samarbete och rollpersonerna blir belönade därefter.

Ny forskning visar att blandblod har högre motståndskraft mot skugginvasion, något de styrande klasserna finner osmakligt.

## Introduktionen till äventyret

Av någon anledning är rollpersonerna antingen medlemmar i O.M.S eller så frilansar de åt organisationen.

De blir inkallade till högkvarteret en tidig morgon i oktober och ombedda att skriva på ett sekretessavtal med ett företag som heter Ekopharma. Innan rollp-

ersonerna skrivit under får de ingen information om varför de blivit inkallade eller varför företaget är hos O.M.S. De får heller ingen information om vad som hänt i blandblodsområdet. Så fort papperna är påskrivna blir de informerade om att tre personer har mördats på ovanligt våldsamma sätt. O.M.S hade börjat undersöka mordet när Ekopharma tog kontakt.

O.M.S och Ekopharma vill att rollpersonerna undersöker vad som hänt. De får en akt för varje anställd och detaljer om när mordet skett.

## Akterna

Brie Anderson, Jona Fahle och William Shulpe är de tre personer som hittills dött. I deras personalkategorier finns deras privatliv och arbetsgivaromdömen tydligt redogjorda för. De verkar alla ha varit lojala mot företaget, men inte bara det. De verkar också ha varit en del av eliten. Brie Anderson var en del av ledningsgruppen för projekt Skuggbane.

Skuggbane återkommer även i Jona Fahles akt. Hen var en del av projektledningen för Skuggbane hen också. Medan Shulpe verkar ha varit en av forskarna med högt ansvar.

I akterna skrivs det också ut att Skuggbane-projektet aktivt testats på dessa tre, tillsammans med tjocka NDA och detaljerade patentfiler.

## Skuggbane

Om rollpersonerna ställer frågor runt Skuggbane får de undvikande svar av ledningen. Det är ett sekretessbelagt projekt.

Lite förhandlingar ger vid handen att Skuggbane är ett filter som ger en person motståndskraft och kanske till och med immunitet mot skuggbesättning.

Alla tre döda var en del av och gjorde tester för Skuggbane till yttermera vissa var de frivilliga försökspersoner för filtret och hade fått det installerat för att reda ut ett par mindre problem med det.

Frågar rollpersonerna vad problemet var svarar ledningen att det är hemligstämplat.

Lite förhandlingar fram och tillbaka och ytterligare ett NDA senare får rollpersonerna svaret att filtret skyddar mot skuggbesättning, men att de som fått det installerat ibland ger utslag som blandblod i scanners.

En annan hemlighet som staten definitivt inte vill skall läcka är att blandblod har lättare att motstå skugginfektion. Det är en upptäckt som kan leda till djupa politiska konsekvenser om det kom ut.

## Brottsplatserna

### Irina Petrovna

Gränsvakten som dödats hette Irina Petrovna och hade helt nyligen blivit anvisad till området mellan dvärgkvarteren och blandblodsområdet.

Irinas skepp är mer eller mindre söndersliten. Hon har skuggtatueringar, eller kanske snarare resterna av skuggtatueringar på kroppen, som tyder på att hon var besatt när hon dog. I övrigt är det ett trist område med lite trafik.

Ledtrådar på plats:

- Irinas kropp uppvisar tydliga tecken på att ha varit besatt. Hon har svaga tatueringar form av spiraler över hela kroppen.
- Irina kan inte ha varit besatt länge. Allt tyder på att det handlat om en eller två veckor.
- Normalt sett finns det loggar som visar vilka som passerat över gränsen mellan blandblodskvarteren och dvärgkvarteren. Fyra sådana passager är raderade från loggarna. Tre av dem inträffade samma datum som de övriga morderna. Den fjärde är dagen då Irina tros ha dött.
- På ett anteckningsblock finns avtryck av en penna. Om rollpersonerna skuggar över det översta pappret med blyerts finns namnen Ekopharma, Brie Anderson, Willam Schulpe, Jona Fahle och Morten Bassett. Alla fyra jobbar på Ekopharma. Tre är döda.
- En adress i blandblodsområdet finns också på ett av bladen.

## Brie Anderson

Brie mördades under samma omständigheter som Iris, ett våldsamt överfall. Alla hennes personliga tillhörigheter hade blivit stulna och kroppen hittades av en renhållningsarbetare som kom för att tömma en container i gränden.

Bries kropp hade blivit söndersliten, precis som Iris. Till skillnad från Iris bär kroppen inga spår av skugginvasion. Däremot gav blodanalysen utslag av blandblod först, något som försvårade identifikationen.

Ledtrådar på plats:

- Någon har gjort ett halvhjärtat försök att få mordet att se ut som ett rån-mord.
- Mordet har samma metodik som mordet på Iris. Kroppen har slitits isär.
- På mordplatsen hittas en biljett till blandblodsområdet (samma område som adressen).

## Jona Fahle

Jona Fahles kropp hittades i källaren på ett övergivet hus i blandblodsområdets slumkvarter. Hans identifikationspapper och värdesaker var stulna. Kroppen hittades av en slumlevande person som ringde in anonymt för att berätta om mordet. Slummen som Fahle färdades genom var på hemväg till Fahle.

Ledtrådar på plats:

- Någon har gjort ett halvhjärtat försök - återigen - att få mordet att se ut som ett rån-mord.
- Rån-mordet följer samma modus som mordet på gränsvakten. Kroppen är söndersliten men den har inga spår av skuggbesättning.
- Identifikationen av Fahle tog tid eftersom blodet gav blandblodsutslag.

## William Schulpe

William Schulpes kropp hittas på en tunnelbanevagn. ID-kort och värdesaker har stulits och han är precis som de andra helt söndersliten. Hans ansikte är mosat bortom all igenkänning.

Den största skillnaden mellan Schulpes och övriga forskares mord är att det finns en grynig säkerhetskameraupptagning i Schulpes fall som visar hur en huvbeklädd person går rakt på Schulpe, försöker tvinga något in i munnen på honom men av allt att döma misslyckas. En brutal slakt tar vid. Det här är av allt att döma inte alls ett rånmord, bara ett mord.

Ledtrådar på plats:

- Videoupptagningen av mordet.
- Det finns inga identitetshandlingar eller värdesaker på kroppen.
- Ansiktet är förstört.
- Det finns inga spår av skuggbesättning, men gommen har svarta brännmärken. Om rollpersonerna kollar övriga kroppar efter samma märken har alla utom Irinas svarta brännmärken i gommen.
- Schulpes mördare på säkerhetskameran är efter lite studier tydligt att det är Irina.

## Mordoffer under äventyrets gång

### Elisabeth Frohm

Elisabeth Frohm är en av forskarna som injicerats med Skuggbane. Det är möjligt att rollpersonerna hinner prata med henne om Skuggbane innan skuggorna lyckas ta henne av daga.

Hon blir mördad utanför sitt lägenhetskomplex, i en gränd. På precis samma sätt som övriga mordoffer är hon söndersliten och utspridd över hela gränden. Hennes id-kort saknas och hon har blivit utsatt för en attack av skuggor, men hon har inte blivit besatt.

Ledtrådar på plats:

- Frohm blev mördad av en anställd på Ekopharma, Annica Yee.
- Säkerhetskameror finns över hela området, och det är första gången de varit så oförsiktiga att de fångats så omfattande på kamera.
- Inga identifikationshandlingar hittas på kroppen.
- Kroppen har utsatts för försök att besättas men försöken har inte lyckats.
- Elisabeth Frohm är en av forskarna som har använt blodfiltret.

### Morten Bassett

Morten är precis som Elisabeth en av forskarna som mördas en bit in i handlingen om rollpersonerna inte kan hålla ångan uppe. Det kan hända att de hinner prata med Bassett innan skuggorna tar honom av daga. Se spelledarpersoner för mer information.

Bassett hittas vid en gränsövergång, precis som Irina. Morten har samma märken och har dödats på samma sätt som Irina. Det är tydligt att skuggorna försökt besätta Morten, men han har motstått och när ett blodprov görs visar det att Mortens blod ger blandblodsutslag. Om Morten hade haft filtret installerat hade det varit en självklarhet, men Morten har inget filter. Det visar sig att han har fått jobbet på Ekopharma genom att ljuga för sin arbetsgivare.

Ledtrådar på plats:

- Någon har försökt att få det att se ut som ett rånmord.
- Kroppen visar tecken på att ha utsatts för försök att besättas.
- ID och plånbok saknas.
- Mordet skedde i närheten av samma plats som Irinas mord.

## Att följa upp ledtrådarna

### De raderade loggarna

Fyra loggar har raderats ur gränsvakten Irina Petrovnaslogg. Kontrollerar rollpersonerna datum på loggarna visar samtliga att de sammanfallit med datum då mord skett. Alla loggar rör gränspassager mellan blandblodsområdet och dvärgkvarteren.

Gräver rollpersonerna djupare, dvs använder sina kontakter inom O.M.S och regering, hittar de efter hand två namn. Herbert Joss och Miriam Teller (se spelledarpersoner). Spelledaren kan hålla på informationen ett tag tills dess att spelarna har kört fast eller tills dess att det är ”rätt ögonblick” att avslöja informationen.

### Anteckningsblocket

Anteckningsblocket har fyra namn på sig. Ekopharma står högst upp med streck dragna under företagsnamnet. Bries, Williams och Jonas namn är överstrukna och Morten Bassetts namn är inringat.

Morten Bassett är fortfarande vid liv när äventyret börjar. Se spelledarpersoner för mer information.

### Adressen

Adressen ligger i ett av de slummigare kvarteren i blandblodsområdet. Det är en liten byggnad inklämd mellan två större lägenhetskomplex. De stora fönstren på bottenvåningen tyder på att byggnaden varit en butik en gång i tiden men nu är glasrutorna försedda med uppklistrat tidningspapper som gulnat och fallit av på sina ställen.

Inuti byggnaden finns en övervåning som är dammig och tom och på gatuplan finns en metalldörr som leder ner till ett källarutrymme. Metalldörren är låst och kräver verktyg eller nyckel för att öppna.

Källarvåningen är tom om rollpersonerna kommer dit under dagtid. Det finns spår av aktivitet härnere. Något har stått på ett altare i rummets bortre hörn och det luktar rökelse och koppar härnere.

Ledtrådar på plats:

- Ingrott i betongen på väggar och golv syns spår av typiska skuggmönster målade med vad som visar sig vara blod. Väggarna har tvättats mellan varven, men betongen har sugit åt sig av blodet.
- Det finns en alkov i rummet som är dold av en hemlig dörr. Hittar rollpersonerna dörren så hittar de också ett kassaskåp. Kassaskåpet är låst och mycket svårt att bryta sig in i. Det finns en skuggartefakt i kassaskåpet.
- Ett par sidor av ett anteckningsblock ligger här. Det är dels originalen till lappen i Irinas gränsstation och dels ytterligare en lapp med namnen Elisabeth Frohm, Annica Yee och Herbert Joss på.
- Kommer rollpersonerna hit på natten är källarvåningen fylld av skuggor och det blir en svår kamp att ta sig ut levande.

### Biljetten

Biljetten leder till samma område som adressen.



## Blandblodsutslagen

När samtliga mordoffer (utom de besatta) testas får alla med filtret installerat först blandblodsutslag.

Ekopharma till inte låtsas om att så är fallet, men deras forskning och alla praktiska test som gjorts tyder på att blandblod har lättare att stå emot skuggbesättning. Det här är så klart en politisk och religiös bomb, så rollpersonerna ombeds att vara tysta om saken.

## Ekopharmas besatta arbetare

Ekopharma har när rollpersonerna inleder sina efterforskningar fyra anställda som är besatta av skuggor.

- Herbert Joss
- Miriam Teller
- Annica Yee
- Victor Green

Samtliga kommer att försöka ”hjälpa” rollpersonerna genom att distrahera dem från fakta som i slutändan leder till skuggartefakten.

Skuggornas övergripande mål är att sabotera arbetet med filtret. Mord är ett sätt. Att läcka information om att O.M.S arbetar med Ekopharma är ett annat. Rollpersonerna har plötsligt ett koppel av journalister efter sig, alla ställer så klart frågor om morderna, några av dem ber rollpersonerna bekräfta eller förneka det minst sagt politiskt och religiöst explosiva ryktet att blandblod är immuna mot skuggbesättning.

Skuggagenterna kan också ta till våld eller hot om våld för att få rollpersonerna att backa ner.

## Ekopharma

Ekopharmas huvudsyfte är medicinsk forskning. Blodfiltret som hämmar skuggbesättning var en slump, en bieffekt av ett annat läkemedel som användes som koaguleringsmedel. För Ekopharma har filtret både varit en välkommen inkomstkälla och en ovälkommen politisk och religiös landmina. En anledning till att all dokumentation är hemligstämplad är på grund av att filtret orsakar blandblodsutslag i blodprov, men också att blandblod har visat sig ha större motståndskraft mot skuggbesättning.

Ekopharma är angelägna om att samarbeta med O.M.S, inte minst för att O.M.S är potentiella kunder, men även för att Ekopharma har blivit av med många av sina bästa forskare medan morderna har pågått.

De är inte särskilt angelägna om att de politiska aspekterna av filtret kommer till allmän kännedom och försöker förhindra det med massiva NDA-skrivelser.

Reaktionerna om filtrets bieffekter skulle komma ut är att först ta avstånd från O.M.S samarbetet och göra det ännu svårare för rollpersonerna att undersöka företaget, samt att gå ut i press och media och förneka samband och att filtret ens existerar.

## O.M.S.

Organisationen mot skuggorna som existerar i området där Ekopharma agerar har fördelen av att ha framstående medlemmar av dvärg- och alvfamiljer aktiva i organisationen. Inte nog med det, det finns också åtskilliga aktiva agenter inom organisationen och en del av dem arbetar på Ekopharma med skuggfiltret.

Om spelledaren vill ge rollpersonerna inflytande över O.M.S eller Ekopharma går det bra, men äventyret är skrivet ur ett mer begränsat rollpersonsperspektiv. Den här avdelningen av O.M.S har dock inflytande både på Ekopharma och inom polisväsende på grund av de familjer som sitter med i dess styrelse.

## Skuggorna

Skuggorna är skräckslagna (om skuggor nu blir det) över att dels tappa mark i området och dels tappa möjligheter att besätta vem de vill. Om filtret får ett bredare genomslag kan skuggorna räkna detta som undergången.

Sekten i området tar därför till alla medel de har för att stoppa Ekopharma, inklusive mord, läckt information och infiltration av företaget och O.M.S.

## Besättningsförsöken

Under äventyrets gång kommer skuggorna att försöka besätta rollpersonerna för att få en inblick i hur deras efterforskningar fortgår. Med spelarnas tillåtelse kanske det till och med lyckas?

Den här aspekten av äventyret bör bara tas i bruk om spelarna verkligen vill ha lite extra krydda.

## Spellearpersoner

### Elfride Ooms

Elfride Ooms är rollpersonernas kontakt på Ekopharma. Hon är ”bara” en personlig assistent till en av grundarna, men hon känner till i princip allt som pågår på företaget.

Elfride hjälper rollpersonerna i den utsträckning hon kan men hon kommer inte att bryta mot regler eller lag för att hjälpa dem. Dock är hon upprörd över mordet och vill att ”de här dumheterna” får ett slut så fort som möjligt.

Elfride är en kort och rotund människodam i sena 50-årsåldern. Hon klär sig i många lager och även om hon är glad i färg matchar hon det hon har på sig i en utsökt stil.

### Soybrand Latif

Soybrand är rollpersonernas kontakt inom O.M.S. Han tillhör en av de mest prestigefulla dvärgfamiljerna i området och hans namn väger tungt i diskussioner. Soybrand har dessutom överlevt närkontakt med skuggor och ses som en auktoritet på området.

Soybrand är som de flesta dvärgar kort och kompakt och han rör sig med grace och stil. Han bär alltid utsökt skraddad kostym och har för vana att ta av slipsen och rulla upp sina stärkta skjortärmar till armbågarna.

Soybrand använder Samhällselitvärden från sidan 154 i grundreglerna.

<b>Gemenskap</b>	3	<b>Samförstånd</b>	5
<b>Omvårdnad</b>	1	<b>Autonomi</b>	3
<b>Makt</b>	3	<b>Rätt</b>	1
<b>Stress</b>	3	<b>Liv</b>	4
<b>Övertygelse</b>	Läran 3	<b>Beroende</b>	0 - 7
<b>Obemärkt</b>	3	<b>Rörelse</b>	2
<b>Social</b>	5	<b>Uppmärksam</b>	2
<b>Arketyper</b>	3		

## Irina Petrovna - gränsvakten

Irina Petrovna är en gränsvakt som blivit besatt av skuggor. Innan dess var hon en trogen och lojal medarbetare med rent dvärgblod i ådrorna.

Petrovna fick, under veckorna som ledde upp till och inbegrep mordet, flera anmärkningar. Det anmärkningsvärda med det är så klart att Irina innan dess skött sig exemplariskt.

## Brie Anderson

Brie, när hon var i livet, var en försynt och ganska tillbakadragen individ med ett mäktigt intellekt. Hon var neuroatypisk och en av de viktigaste drivkrafterna bakom filterteknologin.

## Jona Fahle

Jona Fahle var en forskare med ett tämligen dåligt rykte. Jonas professionella kompetens ifrågasattes aldrig, men hans attityd mot andra var väldigt brysk. Fahle var dessutom från en av de mer framstående alvfamiljerna, så pressen på att hitta mördaren är hög.

## William Shulpe

Shulpe var projektledare för Skuggbane och av dvärgätt. Shulpe var dem enda som faktiskt var väl omtyckt av sina medarbetare. Han var politiskt medveten.

## Herbert Joss

Herbert Joss är inte Herbert Joss längre. Han är HR-ansvarig på Ekopharma, men är en skuggagent. Han kommer att "hjälpa" rollpersonerna utan att egentligen hjälpa dem.

Herbert använder Utredarvärden från sidan 151 i grundreglerna.

<b>Gemenskap</b>	3	<b>Samförstånd</b>	3
<b>Omvårdnad</b>	2	<b>Autonomi</b>	3
<b>Makt</b>	1	<b>Rätt</b>	2
<b>Stress</b>	2	<b>Liv</b>	4
<b>Övertygelse</b>	Läran 4 Asseis stat 4	<b>Beroende</b>	0 - 3

# Mörkret inom dig

Assei

<b>Obemärkt</b>	1	<b>Rörelse</b>	1
<b>Social</b>	3	<b>Uppmärksam</b>	4
<b>Arketyp</b>	2		

## Miriam Teller

Miriam Teller är administrativ assistent på Ekopharma och var mycket omtyckt tills för ungefär tre månader sedan när hon totalförändrades och blev aggressiv mot nästan alla. Hon har dock behållit jobbet som assistent och vet om det mesta som pågår. Miriam är också en skuggagent.

Miriam använder Biträdevärden från sidan 153 i grundreglerna.

<b>Gemenskap</b>	3	<b>Samförstånd</b>	3
<b>Omvårdnad</b>	3	<b>Autonomi</b>	2
<b>Makt</b>	1	<b>Rätt</b>	2
<b>Stress</b>	1	<b>Liv</b>	4
<b>Övertygelse</b>	Varierat 0 -3	<b>Beroende</b>	0 - 5
<b>Obemärkt</b>	1	<b>Rörelse</b>	2
<b>Social</b>	3	<b>Uppmärksam</b>	3

## Elisabeth Frohm

Elisabeth Frohm jobbar precis som alla andra på Skuggbane och har reagerat mycket dåligt på alla mord som skett. Hon har tagit tjänstledigt medan undersökningarna pågår och vill helst inte prata med rollpersonerna om de tar kontakt med henne.

Frohm är en liten och tunn kvinna som klär sig i stora sweatshirts och tights för det mesta, utom när hon är på jobbet då hon har jeans eller slacks och skjortor på sig. Hennes lockiga hår är svart och tätt och hon har hy som bäst kan beskrivas som café au lait.

Elisabeth använder Utredarvärden från sidan 151 i grundreglerna.

<b>Gemenskap</b>	3	<b>Samförstånd</b>	3
<b>Omvårdnad</b>	2	<b>Autonomi</b>	3
<b>Makt</b>	1	<b>Rätt</b>	2
<b>Stress</b>	2	<b>Liv</b>	4
<b>Övertygelse</b>	Läran 4 Asseis stat 4	<b>Beroende</b>	0 - 3
<b>Obemärkt</b>	1	<b>Rörelse</b>	1
<b>Social</b>	3	<b>Uppmärksam</b>	4
<b>Arketyp</b>	2		

## Morten Bassett

Morten Bassett är på Ekopharma under falska meriter. Eller snarare, meriterna är alla korrekta, men hans bakgrund är det inte. Morten är en kort och kompakt man i övre 30-årsåldern. Hans mor var dvärg och hans far var människa, men han är lång nog att passera som människa. Han ljög på sin anställningsintervju och eftersom han är en begåvad biotekniker har han lyckats manipulera alla blodprov hittills. När rollpersonerna pratar med honom är han förklarligt nog nervös, men det är mycket möjligt att Mortens beteende kan tolkas som skuggbesättning snarare än nervositet.

Morten använder Utredarvärden från sidan 151 i grundreglerna.

<b>Gemenskap</b>	3	<b>Samförstånd</b>	3
<b>Omvårdnad</b>	2	<b>Autonomi</b>	3
<b>Makt</b>	1	<b>Rätt</b>	2
<b>Stress</b>	2	<b>Liv</b>	4
<b>Övertygelse</b>	Läran 4 Asseis stat 4	<b>Beroende</b>	0 - 3
<b>Obemärkt</b>	1	<b>Rörelse</b>	1
<b>Social</b>	3	<b>Uppmärksam</b>	4
<b>Arketyper</b>	2		

## Annica Yee

Annica Yee är skuggbesatt och numera mördare. Innan hon blev en skuggagent var hon omtyckt på arbetet, mest på grund av att hon bakade cupcakes och andra bakverk nästan konstant. Hon har kort svart hår, ett ansikte som ser årtal yngre ut när hon ler och glasögon som ramar in intelligenta ögon. Yee är projektledare på ett annat projekt än Skuggbane, men hon har försökt nästla sig in i utvecklingen av filtret ända sedan hon blev besatt.

Annica använder Biträdevärden från sidan 153 i grundreglerna.

<b>Gemenskap</b>	3	<b>Samförstånd</b>	3
<b>Omvårdnad</b>	3	<b>Autonomi</b>	2
<b>Makt</b>	1	<b>Rätt</b>	2
<b>Stress</b>	1	<b>Liv</b>	4
<b>Övertygelse</b>	Varierat 0 -3	<b>Beroende</b>	0 - 5
<b>Obemärkt</b>	1	<b>Rörelse</b>	2
<b>Social</b>	3	<b>Uppmärksam</b>	3

## Victor Green

Victor är en ung och stilig man med breda axlar och en muskulös bringa. Han började sin bana på Ekopharma som praktikant och stannade på grund av att han var omtyckt av projektledarna på företaget. Victor är om något rätt insmickrande och det har blivit värre sedan han blev besatt av skuggor.

Victor använder Tech Specialistvärden från sidan 153 i grundreglerna.

<b>Gemenskap</b>	1	<b>Samförstånd</b>	3
<b>Omvårdnad</b>	3	<b>Autonomi</b>	5
<b>Makt</b>	1	<b>Rätt</b>	1
<b>Stress</b>	2	<b>Liv</b>	4
<b>Övertygelse</b>	Varierat 0 -3	<b>Beroende</b>	0 - 5
<b>Obemärkt</b>	1	<b>Rörelse</b>	3
<b>Social</b>	1	<b>Uppmärksam</b>	1
<b>Tech</b>	5		

# Mörkret inom dig

*Irina sträckte på sig och gäspade. Gränskontrollen var ett av de långsammaste passen hon visste. Inget hände någonsin här, mitt emellan dvärgkvarteren och blandblods företagen.*

*Dvärgar kom och gick. Irina inspekterade deras id-handlingar som hon blivit lärd att göra.*

*Plötsligt föll hela området i mörker och de personer som rörde sig mellan dvärgkvarteren och blandblodskvarteren stannade upp. Att strömmen försvann i blandblodskvarteren var inte så ovanligt, men dvärgkvarteren var vanligtvis besparade.*

*Den enda som inte märkte något var Irina för Irina var inte längre där. Det som istället satt på hennes plats hade svarta spiraler under huden.*

*Mörkret och skuggorna hade tagit över den uttråkade gränsvakten.*



Det här äventyret ingår 20.000-teckenprojektet.  
Läs mer på <http://discordia.se>